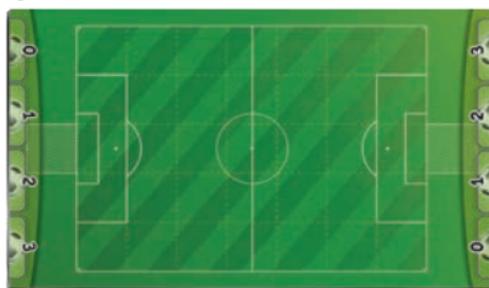


TRJÄGER

Ein Spiel von Ingo Althöfer für 2 Fußball-Coaches ab 8 Jahren



Spielmaterial



1 Spielplan



1 Würfel



2 Spielstandmarker



2 Teams (je 11 Spielerinnen oder Spieler
(ab jetzt der Einfachheit halber „Spieler“))
jedes Team besteht aus 1 Torwart (Nummer 1)
und 10 Feldspielern (Nummern 2 bis 6,
jeweils doppelt vergeben)

Spielziel Wie beim echten Fußball gewinnt das Team, das die meisten Tore schießt. Tore erzielt ihr, indem ihr einen eigenen Spieler ins gegnerische Tor zieht oder dafür sorgt, dass das andere Team nicht mehr ziehen kann.

Spielvorbereitung Platziert euren Torwart jeweils im Tor. In den beiden Reihen davor stellt ihr jeweils euer Team auf. Dabei darf jeder Coach die eigenen Spieler so aufstellen, wie gewünscht. Die drei mittleren Reihen des Spielplans bleiben frei.



Spielverlauf Der jüngere Coach beginnt. Würfle zuerst und ziehe anschließend eine eigene Figur ein Feld weiter, entweder gerade oder schräg nach vorne. Anschließend ist der andere Coach am Zug.

Der Würfel gibt an, welchen Spieler du bewegen darfst: Bei einer 1 muss der Torwart bewegt werden, ansonsten darfst du wählen welchen der beiden Spieler mit der gewürfelten Zahl du bewegst.

Kannst du mit dem Würfelergebnis keinen Spieler mit dieser Zahl bewegen, musst du einen beliebigen anderen Spieler deines Teams ziehen.

Achtung: Die Spieler dürfen nur nach vorne in Richtung des gegnerischen Tores gezogen werden. Dabei gibt es zwei Möglichkeiten: Entweder ein Feld gerade nach vorne oder ein Feld schräg nach vorne. Seitlich oder gar zurück darf nicht gezogen werden.

Die Spieler können außerdem nur auf freie Felder gezogen werden. Besetzte Felder – egal ob von einem eigenen oder gegnerischen Spieler besetzt – dürfen nicht betreten werden.

Tor! Ein Tor kann auf zwei Arten erzielt werden: Entweder es gelingt einem Coach einen eigenen Spieler ins gegnerische Tor zu ziehen oder die gegnerische Mannschaft kann keinen Spieler mehr bewegen. In beiden Fällen wird ein Treffer auf der eigenen Torleiste markiert. Danach werden die Spieler wieder wie zu Spielbeginn aufgestellt. Der Coach, der gerade ein Tor hinnehmen musste, ist als nächstes am Zug.

Spielende Das Team, das als erstes drei Tore erzielt hat, gewinnt das Spiel.

Variante Natürlich könnt ihr auch eine schnelle Partie spielen. Dann gewinnt das Team, das zuerst ein Tor erzielen kann.

Autor Dr. Ingo Althöfer ist Professor für angewandte Mathematik an der Universität Jena. In seinem eigenen 3-Hirn-Verlag veröffentlicht er pfiffige Spiele mit einfachen Regeln. Darüberhinaus wurden auch bei anderen Verlagen Spiele des Autors veröffentlicht. Torjäger ist eine Neuauflage des Titels Finale.

Gestaltung: Christian Fiore, www.fiore-gmbh.de

Redaktion: Stefan Stadler

Art.-Nr.: 699260

Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN GERMANY

© 2010 KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5 - 7, 70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

KOSMOS