

Grzegorz Rejchtman

Ubongo!

Brain Games

für 1 Spieler
ab 8 Jahren

Spielidee

Dieses Ubongo-Spiel ist speziell dafür gemacht, dass du alleine knobelst, und zwar überall und kompakt, quasi to go! Der Schwierigkeitsgrad steigt dabei stetig von Grün über Gelb und Orange zu Rot.

Ein großartiger Zeitvertreib für alle Knobelfans und gleichzeitig das perfekte Ubongo-Training bis zum nächsten Spieleabend mit deinen Lieblingsmenschen mit einem der großen Ubongos!

**Stelle dich der Herausforderung
und meistere alle Level!**

Spielmaterial

- 1 Ubongo-Box
- 20 Karten mit
- 200 Aufgaben
- 15 Legeteile
- 1 Anleitung mit Lösungen



Vor dem ersten Spiel und nach dem Spielen

Legt die Anleitung ganz unten ins obere Fach.



Darüber legt ihr die 20 Spielkarten.

Alle Legeteile lagert ihr in der Schublade.



Spielvorbereitung

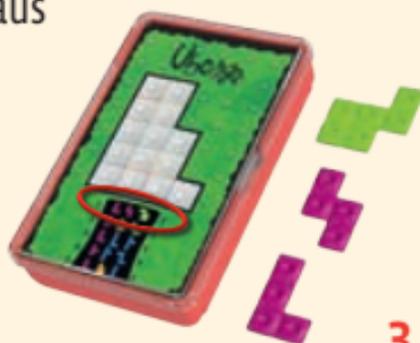
- Stelle die Ubongo-Box auf eine **ebene** Fläche vor dich. Die Box enthält alles, was du zum Spielen benötigst.
- Ubongo Brain Games wird nicht auf Zeit gespielt. Dein Ziel ist es, **nach und nach alle Level** zu lösen – von 1 bis 200. Du kannst dir so viel Zeit dafür nehmen, wie du möchtest, z. B. jeden Tag 1 Aufgabe, jedes Wochenende 1 Seite ... ganz wie du willst!

Spielablauf

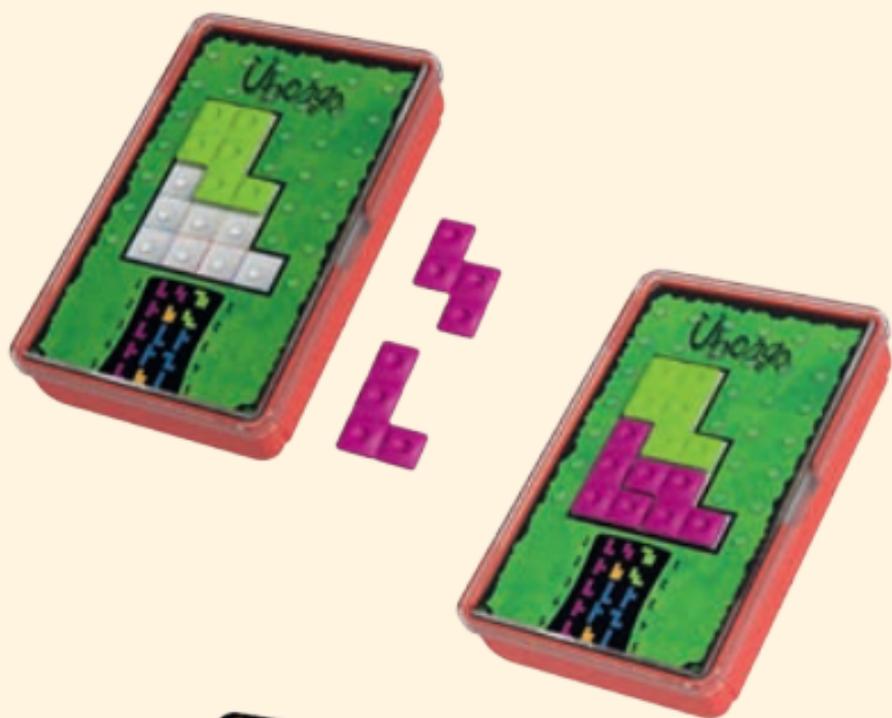
- Öffne den Deckel und nimm den **Kartenstapel** aus der Box in die Hand.
- Prüfe, dass oben auf dem Stapel die **erste Karte (1a)** liegt. Ist das nicht der Fall, lege sie oben auf den Kartenstapel. Lege dann den Stapel zurück in die Box und schließe den Deckel.



- Suche die **drei Legeteile** aus der **Schublade**, die neben Level 1 abgebildet sind und schließe die Schublade wieder.



- Nun musst du die helle **Legefläche** mit diesen **drei Legeteilen exakt belegen**. Das bedeutet, dass die Fläche **vollständig** bedeckt sein muss. Es darf seitlich nichts über die Legeflächen hinausragen. Du darfst die Legeteile dabei **drehen und wenden**.



Achtung: Einige Aufgaben haben **Lücken** in der Legefläche, die du **nicht** belegen darfst!

- Sobald du dies **geschafft** hast, ist das Level gemeistert. **Sehr gut!**

- Lege die benutzten Legeteile zurück in die Schublade.
- Dann ist das **nächste Level** an der Reihe und du nimmst dir die entsprechenden Legeteile usw.
- Sobald du **alle Level auf der a-Seite** geschafft hast, drehst du die Karte um und spielst auf der **b-Seite** weiter.
- Sobald du die **b-Seite von Karte 1** geschafft hast, legst du **Karte 2 mit der a-Seite nach oben auf den Stapel** usw.
- Solltest du bei einem Level mal gar nicht weiterkommen, kannst du das **Level überspringen** und später noch einmal probieren.
- Bei künftigen Partien legst du natürlich nicht jedes Mal Karte 1a nach oben sondern die Karte, auf der das nächste noch ungelöste Level ist!

Spielende

Wenn du alle **200 Level** lösen konntest, hast du das Spiel erfolgreich beendet.

Glückwunsch!

Sämtliche **Lösungen** findest du auf den folgenden Seiten.

LÖSUNGEN

1a

1



2



3



4



5



1b

6



7



8



9



10



2a

11



12



13



14



15



2b

16



17



18



19



20



3a

21



22



23



24



25



3b

26



27



28



29



30



4a

31



32



33



34



35



4b

36



37



38



39



40



5a

41



42



43



44



45



5b

46



47



48



49



50



6a

51



52



53



54



55



6b

56



57



58



59



60



7a

61



62



63



64



65



7b

66



67



68



69



70



8a

71



72



73



74



75



8b

76



77



78



79



80



9a

81



82



83



84



85



9b

86



87



88



89



90



10a

91



92



93



94



95



10b

96



97



98



99



100



11a

101



102



103



104



105



∞

11b

106



107



108



109



110



12a

111



112



113



114



115



12b

116



117



118



119



120



13a

121



122



123



124



125



13b

126



127



128



129



130



14a

131



132



133



134



135



14b

136



137



138



139



140



15a

141



142



143



144



145



15b

146



147



148



149



150



16a

151



152



153



154



155



16b

156



157



158



159



160



17a

161



162



163



164

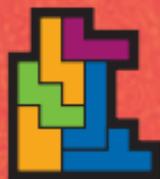


165



17b

166



167



168



169



170



18a

171



172



173



174



175



18b

176



177



178



179



180



19a

181



182



183



184



185



19b

186



187



188



189



190



20a

191



192



193



194



195



20b

196



197



198



199



200



Der Autor: Grzegorz Rejchtman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. Weltweit hat er bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht. Die Spiele aus der Ubongo-Reihe sind seine erfolgreichsten und haben schon etliche Auszeichnungen gewonnen.

Grzegorz Rejchtman und KOSMOS danken allen Testspielern und Regelleseern.

Illustration: Bernd Wagenfeld, Karl Homes, Nicolas Neubauer

Grafik: Sensit Communication, sensit.de

3D: Andreas Resch

Redaktion: Michael Sieber-Baskal

© 2021 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5-7

D-70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0

Fax: +49 711 2191-199

info@kosmos.de

kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN CHINA

Art.-Nr. 695248