

Ubongo! Junior

Für 1-4 Personen ab 5 Jahren

Optional:
**LOSSPIELEN
OHNE
REGELLESEN**



Möchtet ihr das Spiel erklärt bekommen, statt Regeln zu lesen, wollt den Ubongo-Timer nutzen? Dann ladet euch die kostenlose KOSMOS Erklär-App herunter und darin Ubongo Junior.

WORUM GEHT'S?

Legt gleichzeitig und so schnell wie möglich die Tiere auf ihre Tafel. Wer zuerst fertig ist, ruft „Ubongo!“ und zieht rasch Edelsteine aus dem Beutel. Solange die Sanduhr läuft, versuchen auch die anderen, ihre Tiere auf der Legetafel richtig zu platzieren und dafür Edelsteine zu ergattern. Wer am Ende die meisten Edelsteine besitzt, hat gewonnen!

SPIELMATERIAL

- 4 x 9 Legeteile
- 50 Legetafeln (mit 100 unterschiedlichen Aufgaben)
- 1 Sanduhr
- 1 Stoffbeutel
- 72 Edelsteine



- ➔ Nehmt euch ein Set aus **9 Legeteilen**, die sich alle in Form und Farbe unterscheiden. Legt eure Legeteile vor euch auf den Tisch. Bei weniger als 4 Personen kommen die nicht benötigten Legeteile in die Schachtel zurück.
- ➔ Jede Legetafel zeigt eine individuelle, helle Legefläche, die mit Legeteilen exakt belegt werden muss. Die benötigten Legeteile sind auf jeder Tafel unten abgebildet.



- ➔ Stellt die **Sanduhr** für alle sichtbar in die Mitte des Tisches.

Füllt vor dem ersten Spiel alle Edelsteine in den Stoffbeutel.
Löst vor dem ersten Spiel vorsichtig die Stanzteile aus dem Rahmen.

SPIELVORBEREITUNGEN

- ➔ Entscheidet euch, ob ihr mit der einfachen Seite (grün) oder der schwierigen Seite (gelb) der Legetafeln spielen möchtet. Für das erste Spiel empfehlen wir euch, mit der einfachen Seite zu spielen. Nehmt euch alle jeweils **7 Legetafeln**. Legt die Tafeln zu einem Stapel zusammen und platziert ihn in der Mitte des Tisches. Das ist der **Nachziehstapel**. Achtet darauf, dass die Seite der Legetafeln, mit der ihr spielen möchtet, verdeckt ist.

SPIELABLAUF

Das Spiel läuft über **7 Runden**. Das älteste Kind ist Startspieler oder Startspielerin.

1. Legeteile auf die Tafel legen:

- ➔ Beginnend mit dem Startspieler oder der Startspielerin nehmt ihr euch reihum eine Legetafel vom Nachziehstapel. Legt sie mit der Seite, auf der gespielt wird, vor euch ab.
- ➔ Nehmt euch die Legeteile, die auf eurer Legetafel abgebildet sind, und legt sie neben eure Legetafel.
- ➔ Dreht die Sanduhr um.
- ➔ Alle nehmen sich schnell ihre Legeteile und versuchen, so rasch wie möglich die helle Legefläche der eigenen Legetafel exakt zu belegen.
- ➔ Wer zuerst die Legeteile seiner Legefläche genau platziert hat, ruft „Ubongo!“.
- Die anderen spielen weiter, aber nur solange die Sanduhr läuft!

Beispiel:



2. Edelsteine aus dem Beutel ziehen

- ➔ Wer zuerst „Ubongo!“ ruft, darf sofort Edelsteine aus dem Beutel ziehen, während die anderen weiterknobeln:

	Platz 1	Platz 2	Platz 3	Platz 4
bei 2 Personen:				
bei 3 Personen:				
bei 4 Personen:				

- ➔ Ihr dürft nur dann „Ubongo!“ rufen und Edelsteine ziehen, wenn ihr eure Tiere auf der Legetafel richtig angeordnet habt. Außerdem müsst ihr eure Edelsteine ziehen, bevor die Sanduhr durchgelaufen ist! Ist die Sanduhrzeit um, dürft ihr nicht mehr ziehen, auch dann nicht, wenn ihr die Legetafel exakt belegt habt.

3. Ende der Runde

- ➔ Sobald die Sanduhr durchgelaufen ist, endet die Spielrunde. Die Legetafeln werden nun beiseitegelegt.
- ➔ Das Kind links vom Startspieler oder von der Startspielerin übernimmt nun die Rolle und zieht die erste Legetafel. Es wird wie oben beschrieben gespielt.

Zweite-Chance-Runde

Ist die **Sanduhr abgelaufen** und es konnte **niemand** die eigene Aufgabe lösen? Dann gibt es eine Zweite-Chance-Runde. **Dreht die Sanduhr erneut um** und versucht weiter, eure Legefläche zu belegen. Schafft es **wieder niemand**, die eigene Legefläche innerhalb der Sanduhrzeit zu belegen, ist die **Runde endgültig beendet**. Legt die Legetafeln beiseite und nehmt für die nächste Runde neue.

SPIELEND

Das Spiel endet **nach 7 Runden**, wenn alle Legetafeln gespielt wurden. Es gewinnt, wer die meisten Edelsteine gesammelt hat. Haben einige von euch gleich viele Edelsteine, gewinnen sie gemeinsam.

Der Autor:
Grzegorz Rejchman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und miteinander bieten. In Skandinavien und weltweit hat er bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht.

Illustration, Junior-Design, Storytelling:
Annette Nora Kara, anoka.de
Grafik: Sensit Communication, sensit.de
Redaktion: Elisabeth Sieber-Baskal, Sandra Hanstein

Alle Rechte vorbehalten.

2005, 2022 KOSMOS
Franck-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

MADE IN CHINA
Art-Nr. 683429

Grzegorz Rejchman und KOSMOS danken allen, die beim Testspielen und Regellesen mitgewirkt haben.

Hinweise zum Verpackungsmüll:
kosmos.de/disposal



SOLOSPIEL-VARIANTE

Spielst du alleine, nimmst du dir eine Legetafel mit den dazu passenden Legeteilen und drehst anschließend die Sanduhr um. Schaffst du es, innerhalb der Sanduhrzeit die Tiere genau auf der Legefläche zu platzieren, darfst du 1 Edelstein aus dem Beutel ziehen. Nach 7 Runden zählst du deine Edelsteine: Je mehr Edelsteine du gesammelt hast, desto besser!

SPIELVARIANTE MIT UBONGO CLASSIC

Ihr benötigt das Spiel Ubongo Junior und folgende **Spielteile aus Ubongo Classic**: Legetafeln, Legeteile, Würfel.



- ➔ **Erwachsene** nehmen sich **je 6 Legetafeln aus Ubongo Classic** sowie die passenden 12 Legeteile. **Kinder** nehmen sich **je 6 Legetafeln aus Ubongo Junior** und die passenden 9 Legeteile mit Tieren. Bildet mit den Legetafeln **2 Nachziehstapel**, einen mit den Legetafeln aus Ubongo Junior, den zweiten mit den Legetafeln aus Ubongo Classic.
- ➔ Beginnend mit dem Startspieler oder der Startspielerin nehmen sich alle eine Legetafel vom jeweiligen Nachziehstapel. Der Startspieler oder die Startspielerin würfelt nun mit dem **Würfel aus Ubongo Classic**. Der Würfel gilt nur für die Legetafeln aus Ubongo Classic und gibt an, welche Legeteile verwendet werden müssen. Wer mit der Legetafel aus Ubongo Junior spielt, nimmt sich die auf seiner Tafel abgebildeten Legeteile und legt sie vor sich ab.
- ➔ Dreht jetzt die **Sanduhr** um und beginnt gleichzeitig, zu puzzeln. Wer seine Legefläche exakt belegt hat, ruft „**Ubongo!**“ und zieht – wie oben beschrieben und je nach Personenanzahl – **Edelsteine aus dem Beutel**.
- ➔ Das Spiel endet **nach 6 Runden**, wenn alle Legetafeln gespielt wurden. Wer am Ende die meisten Edelsteine besitzt, hat gewonnen!

