

Die Story

Wir erleben eine Zeit der Selbstlosigkeit und Harmonie auf CATAN!

Da werden Rohstoffe verschenkt, um zurückliegenden Spielern unter die Arme zu greifen. Der Räuber wird an abgelegene Standorte versetzt, um die Sicherheit unserer Mitspieler zu gewährleisten. Es werden sogar weder Kosten noch Mühen gescheut, um Straßen an die Siedlungsstrukturen der Nachbarn anzuschließen. Spielen denn hier jetzt alle verrückt?

Ach so! Dank der Gilden Catans wird solch „edelmütiges“ Verhalten mit der Überreichung von „Gunstbriefen“ belohnt. Gunstbriefe gewähren verschiedene Vorteile: Kostenloser Straßenbau, Entwicklungskarten, beliebige Rohstoffe, günstige Tauschmöglichkeiten oder gar Siegpunkte.

Seufz ... selbst wenn es echte Uneigennützigkeit tatsächlich geben sollte ... vermutlich nicht in diesem Szenario.



Spielmaterial

Enthaltenes Material aus CATAN – Szenarien – Beste Freunde

84 Gunstbriefe



12 Gunstbriefe der Händlergilde, 12 Gunstbriefe der Kaufmannsgilde, 12 Gunstbriefe der Straßenbauergilde, 24 Gunstbriefe der Gelehrtingilde, 24 Gunstbriefe der Baumeistergilde

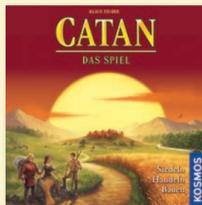
12 CATAN-Chips:



1 Gilden-Leiste



Zusätzlich benötigt ihr sämtliches Material aus ... CATAN – Das Spiel



... und für das Spiel mit 5 und 6 Personen sämtliches Material aus CATAN – Ergänzung für 5–6 Spieler



Spielanleitung

In diesem CATAN-Szenario belohnen die Gilden Catans diejenigen mit Gunstbriefen, die sich den Mitspielern gegenüber vorbildlich verhalten. Durch Gunstbriefe erhaltet ihr zusätzliche Siegpunkte und wertvolle Vorteile. Seid freundlich zueinander!

VORBEREITUNG

- CATAN – Das Spiel bzw. die CATAN – Ergänzung für 5–6 Spieler wird wie gewohnt aufgebaut.
- Legt die Gilden-Leiste neben der Insel aus.
- Legt die CATAN-Chips rechts neben der Gilden-Leiste ab.
- Legt die Gunstbriefe verdeckt gemischt mit der Rückseite nach oben als Vorrat bereit. Die jeweilige Anzahl der Gunstbriefe entnimmt ihr der Spieleranzahl entsprechend dieser Tabelle:

	3 Spieler	4 Spieler	5 Spieler	6 Spieler
Händler	6	8	10	12
Kaufmann	6	8	10	12
Straßenbauer	6	8	10	12
Gelehrter	12	16	20	24
Baumeister	12	16	20	24

3. Siedlungsstrukturen miteinander verbinden

Eine Siedlungsstruktur ist die Gesamtheit aller miteinander verbundenen Straßen, Siedlungen und Städte einer Farbe. Baust du eine Straße, die eine deiner Siedlungsstrukturen mit der Siedlungsstruktur eines Mitspielers zum ersten Mal miteinander verbindet, nimmst du zunächst dieser Mitspieler 1 Gunstbrief. Danach nimmst du dir 3 Gunstbriefe.

Du erhältst Gunstbriefe nur für erstmalige Verbindungen von Siedlungsstrukturen unterschiedlicher Farbe. Sollten die beiden Siedlungsstrukturen zu einem späteren Zeitpunkt an anderer Stelle nochmals miteinander verbunden werden, werden dafür keine weiteren Gunstbriefe verteilt.

Beispiel: Spieler Rot baut die Straße „A“ und verbindet damit seine untere Siedlungsstruktur mit der Siedlungsstruktur von Spieler Blau. Blau erhält 1 Gunstbrief, Rot erhält 3 Gunstbriefe. Würde entweder Blau oder Rot auf dem Weg „B“ eine Straße bauen, würden diese Spieler dafür keine weiteren Gunstbriefe erhalten. Baut jedoch einer von ihnen eine Straße auf dem Weg „C“, erhalten beide Spieler Gunstbriefe, weil dann erstmals die obere Siedlungsstruktur von Spieler Rot mit der Siedlungsstruktur von Spieler Blau verbunden wird.



Du kannst keine Gunstbriefe bekommen, indem du deine eigenen Siedlungsstrukturen miteinander verbindest.

Bitte beachten:

- Wenn während der Gründungsphase 2 Siedlungsstrukturen miteinander verbunden werden, werden keine Gunstbriefe verteilt.
- Baust du eine Straße, die deine Siedlungsstruktur mit den Siedlungsstrukturen von zwei Mitspielern gleichzeitig verbindet, erhältst du dennoch nur 3 Gunstbriefe. Die Besitzer der anderen beiden Siedlungsstrukturen erhalten jeweils 1 Gunstbrief. Welcher der beiden Mitspieler sich zuerst einen Gunstbrief nimmt, bestimmst du.

Gunstbriefe erhalten

Wenn du dir einen Gunstbrief verdient hast, nimmst du einen beliebigen Gunstbrief vom verdeckt ausliegenden Vorrat. Nachdem du ihn geheim angesehen hast, legst du ihn verdeckt für alle Spieler sichtbar vor dir ab. Du darfst deine Gunstbriefe natürlich jederzeit anschauen.

Gunstbriefe einlösen oder tauschen

Während deines Zuges darfst du entweder einmal Gunstbriefe einlösen oder Gunstbriefe tauschen.

1. Gunstbriefe einlösen

Gunstbriefe löst du ein, indem du die entsprechende Anzahl von Gunstbriefen mit der Vorderseite nach oben auf das passende Gildenhaus der Gilden-Leiste legst:

- Händler benötigen 1 (graues) Planwagen-Plättchen,
- Kaufleute benötigen 1 (blaues) Schiffs-Plättchen,
- Straßenbauer benötigen 1 (ziegelrotes) Schaufel-Plättchen,
- Gelehrte benötigen 2 (goldene) Buch-Plättchen und
- Baumeister benötigen 2 (grüne) Zirkel-Plättchen.

Bitte beachten:

- Du darfst während deines Zuges nur einmal 1 Rohstoffkarte verschenken.
- Die angebotene Rohstoffkarte muss für alle Spieler sichtbar angeboten werden.
- Wird das Angebot abgelehnt, darfst du die Rohstoffsorte ändern oder nach gewünschten Rohstoffen fragen.
- Gibt es keinen Mitspieler, der gleich viele oder weniger Siegpunkte als du besitzt, darfst du eine Rohstoffkarte in den Vorrat geben und erhältst dafür einen Gunstbrief.

SPIELABLAUF & SZENARIOREGELN

Grundsätzlich gelten für dieses Szenario die Regeln von CATAN – Das Spiel bzw. der CATAN – Ergänzung für 5–6 Spieler. Folgende Sonderregeln sind gültig:

Gunstbriefe verdienen

Ihr könnt Gunstbriefe auf 3 Arten verdienen:

1. Räuber versetzen, ohne Schaden zu verursachen

Du erhältst 1 Gunstbrief, wenn du nach dem Würfeln einer „7“ oder dem Ausspielen einer Ritterkarte den Räuber auf eine der folgenden Weisen versetzt oder auf der Wüste stehen lässt:

- Du versetzt den Räuber auf eine beliebige Landschaft (auch auf die Wüste), an die keine Siedlungen oder Städte grenzen, oder
- Du versetzt den Räuber auf die Wüste, entscheidest dich aber dafür, einem Spieler, der eine Siedlung oder Stadt an der Wüste besitzt, keinen Rohstoff wegzunehmen.

2. Rohstoffkarte verschenken

Während deines Zuges darfst du einem Mitspieler 1 Rohstoffkarte anbieten. Dieser Mitspieler muss entweder dieselbe Anzahl von (sichtbaren) Siegpunkten wie du besitzt oder weniger. Weist der Mitspieler das Angebot zurück, darfst du einem anderen Spieler eine Karte anbieten (wobei dieselbe Einschränkung hinsichtlich der Siegpunktzahl gilt). Wird das Angebot angenommen, bekommst du 1 Gunstbrief.

Bitte beachten:

- Du darfst während deines Zuges nur einmal 1 Rohstoffkarte verschenken.
- Die angebotene Rohstoffkarte muss für alle Spieler sichtbar angeboten werden.
- Wird das Angebot abgelehnt, darfst du die Rohstoffsorte ändern oder nach gewünschten Rohstoffen fragen.
- Gibt es keinen Mitspieler, der gleich viele oder weniger Siegpunkte als du besitzt, darfst du eine Rohstoffkarte in den Vorrat geben und erhältst dafür einen Gunstbrief.

Im Spiel mit 5 oder 6 Spielern darf der Spieler mit „Stein 2“ in seinem Zug ebenfalls Gunstbriefe einsetzen.

Nachdem die Gunstbriefe abgelegt wurden, nimmst du sofort die Gunst der entsprechenden Gilde in Anspruch – sie darf nicht gutgeschrieben und für später aufgespart werden.

Jede Gilde gewährt eine spezielle Gunst:

- Gunst der Händler: Tausche 1 Rohstoffkarte gegen 1 beliebige andere Rohstoffkarte mit dem Vorrat. Du darfst auf diese Weise bis zu zwei Mal in deinem Zug Rohstoffe tauschen.
- Gunst der Kaufleute: Nimm 1 beliebige Rohstoffkarte aus dem Vorrat.
- Gunst der Straßenbauer: Baue kostenlos 1 Straße.
- Gunst der Gelehrten: Ziehe kostenlos 1 Entwicklungskarte.
- Gunst der Baumeister: Nimm 1 CATAN-Chip und lege ihn für alle Spieler sichtbar vor dir ab. Jeder Chip zählt 1 Siegpunkt.

2. Gunstbriefe tauschen

Wenn du keine Gunst in Anspruch nimmst, darfst du 1 Gunstbrief gegen 1 Gunstbrief aus dem Vorrat tauschen. Nimm zuerst einen Gunstbrief aus dem verdeckten Vorrat, dann lege einen beliebigen eigenen Gunstbrief mit der Vorderseite nach unten in den Vorrat zurück. Du darfst dabei auch den Gunstbrief zurücklegen, den du gerade genommen hast. **Bitte beachten:** Du darfst Gunstbriefe weder verschenken, noch mit anderen Spielern tauschen.

SPIELEND

Das Spiel endet, wenn ein Spieler an der Reihe ist und 11 Siegpunkte besitzt.

Impressum

Autoren: Klaus und Benjamin Teuber
Entwicklungsteam: Arnd Beenen, Coleman Charlton, Morgan Dontanville, Pete Fenlon, Arnd Fischer, Ron Magin, Guido Teuber
Illustration Spielmaterial: Michael Menzel
Illustration Cover: Michael Menzel, Claus Stephan
Grafik: Michaela Kienle
Redaktion: Jasmin Balle, Arnd Fischer, Martin Pflieger

© 2012, 2023 KOSMOS
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pflizerstraße 5–7, 70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter



Hinweise zu Verpackungsmüll:
kosmos.de/disposal

© 2012, 2023 CATAN GmbH – CATAN, das CATAN-Logo, die CATAN-Sonne und das CATAN-Brandlogo sind eingetragene Marken der CATAN GmbH (catan.de). Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN GERMANY

Art.-Nr.: 682934



Hinweis für den Spielbau: Für die Gunstbriefe und CATAN-Chips kann auch die umseitige Ablage „Die Gilden Catans“ genutzt werden.