

Meine
Freundin



Conni

Spannendes
Such- und Merkspiel
für 2-4 Kinder
ab 4 Jahre

Spiespaß im Kindergarten

Conni zeigt uns den Kindergarten. Wie aufregend!
Hier gibt es so viel Neues zu lernen und zu entdecken! Vor allem die Spielecke hat es
Conni angetan. „Lasst uns eine Höhle bauen!“, schlägt sie vor.
Eine tolle Idee – und schon geht das Bauen los!
Helft Conni und ihren Freundinnen und Freunden beim Bau der Höhle. Sammelt Kissen
und Spielzeuge und legt die Höhle passend zusammen.



← Aufstelltafel
mit 2 Aufstellfüßen

30 Bildkärtchen

Vorderseite:
Spielzeugmotiv

Rückseite:
Höhlenmotiv



ZIEL DES SPIELS

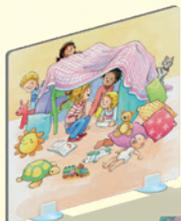
Die Höhle besteht aus sechs Bildkärtchen. Findet die sechs passenden Bildkärtchen und legt euer Bild der Höhle zusammen. Wer zuerst seine Höhle gebaut hat, gewinnt.



VOR DEM ERSTEN SPIEL

Nehmt die Stanztafeln aus der Schachtel und löst alle Teile vorsichtig heraus.

Danach steckt ihr die Aufstelltafel in die dafür vorgesehenen Standfüße.



VOR JEDEM SPIEL

Stellt die Aufstelltafel an den Tischrand, sodass alle das Bild der Höhle gut erkennen können, und legt die 30 Bildkärtchen mit dem Höhlenmotiv nach oben in die Tischmitte. Achtet darauf, dass keine Bildkärtchen übereinanderliegen, und mischt sie gut durch.



DAS SPIEL BEGINNT

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt ein Abenteuer mit Conni erlebt hat, beginnt.

Bist du an der Reihe, drehst du zwei Bildkärtchen um. Danach schaut du dir die beiden umgedrehten Bildkärtchen genau an.

Welche Spielzeugmotive zeigen die beiden Bildkärtchen?

Zeigen die beiden Bildkärtchen unterschiedliche Spielzeugmotive?

Dann hattest du in dieser Runde leider kein Glück. Alle Kinder merken sich, wo die beiden Bildkärtchen mit den Spielzeugmotiven liegen, und du drehst die Bildkärtchen wieder um, sodass die Höhlenmotive zu sehen sind. Danach beendest du deinen Zug und das nächste Kind ist an der Reihe.

Beispiel



Zeigen die beiden Bildkärtchen dasselbe Spielzeugmotiv?

Dann hast du ein Paar gefunden und darfst bauen. Nun hast du mehrere Möglichkeiten:

Möglichkeit A:

Du hast noch nicht mit dem Bau deiner Höhle begonnen und hast **noch keine** Bildkärtchen mit dem Höhlenmotiv vor dir ausliegen? Dann darfst du nun mit dem **Bau** deiner Höhle **beginnen**.

→ Lest weiter auf Seite 4!

Möglichkeit B:

Du hast bereits mit dem Bau deiner Höhle begonnen und **hast schon** Bildkärtchen mit dem Höhlenmotiv vor dir ausliegen? Dann darfst du nun den **Bau** deiner Höhle **fortsetzen**.

→ Lest weiter auf Seite 5!

Möglichkeit A: mit dem Bau deiner Höhle beginnen

Nimm dir die beiden aufgedeckten Bildkärtchen aus der Tischmitte und dreh sie wieder um, sodass du die Rückseite mit den Höhlenmotiven siehst. Schau dir beide Höhlenmotive genau an. Nun suchst du dir eines der beiden Bildkärtchen aus und legst es mit dem Höhlenmotiv nach oben vor dir aus. Du hast den ersten Teil deiner Höhle gebaut!

Das andere Bildkärtchen legst du mit dem Höhlenmotiv nach oben wieder in die Tischmitte. Danach ist das nächste Kind an der Reihe.

Beispiel



1. Aufdecken:

Moritz deckt zwei Bildkärtchen in der Tischmitte auf und vergleicht sie. Er entdeckt 2-mal das Spielzeugmotiv „Kissen“. Er hat noch keine Bildkärtchen mit dem Höhlenmotiv vor sich ausliegen und darf deshalb mit dem Bau seiner Höhle beginnen.

2. Umdrehen:

Er dreht die aufgedeckten Kärtchen wieder um, sodass er die Höhlenmotive sieht.



3. Anschauen:

Nun schaut er sich beide Höhlenmotive genau an.

4. Auswählen:

Er wählt eines der beiden Höhlenmotive aus.



5. Bauen und Zug beenden:

Er legt das ausgewählte Bildkärtchen vor sich ab und beginnt mit dem Bau seiner Höhle. Das andere Kärtchen legt er zurück in die Tischmitte – mit dem Höhlenmotiv nach oben. Danach beendet er seinen Zug.

Möglichkeit B: den Bau deiner Höhle fortsetzen

Nimm dir die beiden aufgedeckten Bildkärtchen aus der Tischmitte und dreh sie wieder um, sodass du die Rückseite mit den Höhlenmotiven siehst. Schau dir beide Höhlenmotive genau an. Nun darfst du dir eines der beiden Bildkärtchen aussuchen.

Aber Achtung, du musst das neue Bildkärtchen mit dem neuen Höhlenmotiv an deine bereits ausliegenden Bildkärtchen anlegen können!

Das andere Bildkärtchen legst du mit dem Höhlenmotiv nach oben wieder in die Tischmitte. Du beendest deinen Zug und das nächste Kind ist an der Reihe.



Du darfst immer nur ein Kärtchen auswählen!



Beispiel

2. Umdrehen:
Sie dreht die aufgedeckten Kärtchen wieder um, sodass sie die Höhlenmotive sieht.

4. Auswählen:
Sie wählt eines der Höhlenmotive aus.



3. Anschauen und vergleichen:
Nun schaut sie sich genau an, welches der beiden Bildkärtchen sie an ihre bereits ausliegenden Bildkärtchen mit dem Höhlenmotiv anlegen kann.

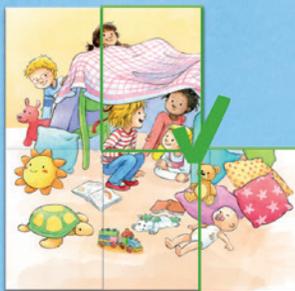
5. Bauen und Zug beenden:
Sie legt das ausgewählte Bildkärtchen an ihre Höhle an. Das andere Bildkärtchen legt sie mit dem Höhlenmotiv nach oben wieder zurück in die Tischmitte und beendet ihren Zug.

1. Aufdecken:
Tanja hat bereits mit dem Bau ihrer Höhle begonnen. In dieser Runde hat sie 2-mal das Spielzeugmotiv „Kater Mau“ aufgedeckt und darf nun den Bau ihrer Höhle fortsetzen.

Achtung:

Bildkärtchen dürfen nur direkt angelegt werden.

Bildkärtchen über Eck anzulegen ist nicht erlaubt!



Du kannst keines der aufgedeckten Bildkärtchen an deine Höhle anlegen?

Passen beide Bildkärtchen nicht an deine bereits ausliegenden Bildkärtchen mit dem Motiv der Höhle, schenkst du eines der beiden Bildkärtchen dem Kind links neben dir. Das andere Bildkärtchen legst du wieder in die Tischmitte – mit dem Höhlenmotiv nach oben. Danach ist dein Zug beendet.

Du hast ein Bildkärtchen geschenkt bekommen?

Dann darfst du es sofort an deine Höhle anlegen – sofern es passt.

Passt es nicht, verschenkst du das Bildkärtchen an das Kind links neben dir.

Kann niemand das Bildkärtchen bei sich anlegen, wird es wieder in die Tischmitte zurückgelegt.

SPIELEUDE

Wer zuerst das eigene Bild der Höhle zusammengelegt hat, gewinnt das Spiel!

Danach ist das Spiel beendet.



Nun kann Conni mit ihren Freundinnen und Freunden fröhlich in der selbst gebauten Höhle spielen!



Autor: Thilo Hutzler
Grafik: Fiore GmbH

Redaktion: Christin Ganasinski

Illustration: E. Wenzel-Bürger /
J. Görrissen
© Carlsen Verlag GmbH, Hamburg
Agentur: WDR mediagroup GmbH

© 2022 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH Co. KG
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de, kosmos.de

Art.-Nr.: 682583