

**JOHANNES GOUPY & CORENTIN LEBRAT**



# **VÖLKER DER TIEFE**

---

***Der Kontinent Alula steckt voller  
Überraschungen! Zwei uralte Völker der  
Tiefe erwarten euch mit neuen Aufgaben:  
die Fremdenführer und die Dreiäugigen.***

***Diese Erweiterung bietet neue Wertungsmöglichkeiten  
und ermöglicht das Spiel sogar mit 7 Personen.***

# SPIELMATERIAL

9 Regionen-Karten

8 Heiligtum-Karten



# SPIELVORBEREITUNG

Fügt die neuen Karten den beiden Stapeln hinzu. Bereitet das Spiel dann so vor, wie in der Anleitung des Grundspiels beschrieben.



Alle Karten dieser Erweiterung sind mit diesem Symbol gekennzeichnet.

# NEUE LANDSCHAFTSART

Einige der neuen Karten gehören zur neuen Landschaftsart *Mystische Zuflucht*  (grau).

Auch einige Heiligtum-Karten des Grundspiels gehören bereits zu dieser Landschaftsart.

Autoren: **JOHANNES GOUPY & CORENTIN LEBRAT**

Illustration: **MAXIME MORIN**

Artdirection und Grafik: **BENJAMIN TREILHOU**

Projektmanager: **CLÉMENT MILKER**

Produktionsmanagement: **BENOÎT STELLA**

Deutsche Redaktion: **WOLFGANG LÜDTKE**

Übersetzung und Layout: **SEBASTIAN WENZLAFF**

Herstellung: **ALICIA KAUFMANN**

© 2025 KOSMOS

Franckh-Kosmos

Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5–7

70184 Stuttgart, DE

[kosmos.de/servicecenter](https://kosmos.de/servicecenter)

Art.-Nr.: 685300

Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN CHINA



Lizenz: Blackrock Games

© CatchUp Games.

Alle Rechte vorbehalten.

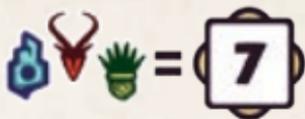
Hinweise zum

Verpackungsmüll:

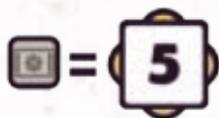
[kosmos.de/disposal](https://kosmos.de/disposal)



# NEUE AUFGABENARTEN



7 Punkte für jedes Set aus den drei verschiedenen Naturwunder-Symbolen



5 Punkte für jede deiner *Mystische Zuflucht-Karten*  (Regionen und Heiligtümer)

Für jede Aufgabe zählen deine aufgedeckten Regionen und alle deine Heiligtümer.