

CATAN[®]

STÄDTE & RITTER

5-6 PERSONEN ERWEITERUNG
SPIELANLEITUNG

Einleitung

Diese Erweiterung bietet euch die Möglichkeit, CATAN – Städte & Ritter zu fünft oder zu sechst zu spielen. Falls ihr ältere Versionen von CATAN-Spielen für 5 und 6 Personen kennt, werdet ihr bemerken, dass es keine „Außerordentliche Bauphase“ mehr gibt. Diese wird durch eine neue Regel ersetzt. Falls ihr noch etwas zur alten Regel nachlesen möchtet, könnt ihr dies auf catan.de/spielregeln tun.

Wichtig: Für das Spiel zu fünft und zu sechst benötigt ihr CATAN – Das Spiel, CATAN – Das Spiel – 5-6 Personen Erweiterung und CATAN – Städte & Ritter.

Material

2 Fortschritt-Tableaus



12 Ritter

(je 6 pro Farbe)



12 Helme



6 Markierungssteine



6 Metropolenaufsätze

(je 3 pro Farbe)



6 Stadtmauern

(je 3 pro Farbe)



18 Handelswarenkarten



6x Papier, 6x Tuch, 6x Münzen Rückseite

2 Figurenaufsteller

Burg mit Standfuß



2 Übersichtskarten



Rückseite

2 Figurenboxen



2 Baukostenübersichten



2 Siegpunkt-Chips





Hinweis zu den unterschiedlichen Editionen der CATAN-Spiele

Die CATAN-Spielereihe wurde seit ihrem Erscheinen 1995 mehrfach überarbeitet. Die Spiele der aktuellen Edition sind mit allen Spielen seit 2003 (mit Kunststofffiguren) inhaltlich gleich und somit untereinander kompatibel. Es gibt lediglich Unterschiede in der grafischen Gestaltung.

Die von 1995 bis 2002 erschienenen Spiele (mit Holzfiguren) können nur eingeschränkt mit der aktuellen Edition kombiniert werden. Die gemeinsame Spielbarkeit dieser Ausgaben wird durch das „Kompatibilitäts-Kit“ ermöglicht. Es kann über catan-shop.de bestellt werden.

Besitzt ihr Spiele unterschiedlicher Editionen?

Auf unserer Webseite catan.de/kompatibilitaet informieren wir über die Unterschiede und Kompatibilität der verschiedenen Editionen.

Vorbereitung

Aufbau des Spielfelds

Baut das Spielfeld so auf, wie es in der Anleitung von *CATAN – Das Spiel – 5-6 Personen Erweiterung* gezeigt wird. Ersetzt das große Rahmenteil mit 3:1-Hafen durch das Rahmenteil mit der Fahrstrecke für die Barbaren.

Autor: Klaus Teuber (1952 – 2023)
Illustration Cover: Quentin Regnes
Illustration Inhalt: Eric Hibbeler
Grafik: Michaela Kienle, Sabine Kondiroli
Design der Spielfiguren: Andreas Klover
3D-Grafik: Andreas Resch
Technische Produktentwicklung: Monika Schall
Projektleitung und Redaktion: Jasmin Balle
Redaktion: Arnd Fischer, Tina Landwehr-Rödde
Redaktion der ersten Auflage: Reiner Müller
Entwicklungsteam: CATAN-Team
MADE in GERMANY Art.-Nr.: 685133

© 1998, 2025 KOSMOS
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart
kosmos.de/servicecenter

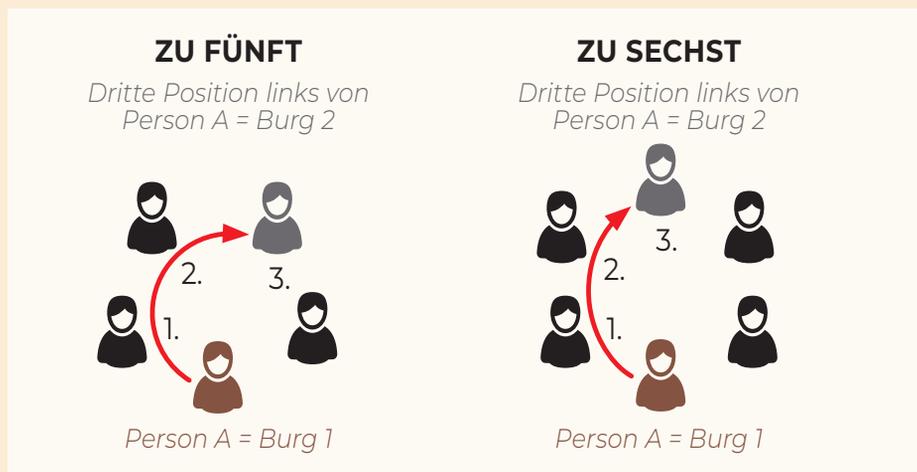
© 1998, 2025 CATAN GmbH – CATAN, die „CATAN-Sonne“, das CATAN-Brand-Logo und das CATAN-Hex-Icon sind eingetragene Marken der CATAN GmbH (catan.de).
Alle Rechte vorbehalten.



Startaufstellung

Legt fest, wer das Spiel beginnt. Würfelt dafür reihum mit beiden Würfeln. Wer die höchste Augenzahl erreicht, nimmt sich den Aufsteller *Burg 1* und stellt ihn vor sich (= Person A).

Wer 3 Plätze links von Person A sitzt, nimmt sich den Aufsteller *Burg 2* und stellt ihn ebenfalls vor sich.



Gründungsphase

Nun folgt die Gründungsphase nach bekannten Regeln aus *CATAN – Städte & Ritter*.

Spielablauf

Grundsätzlich bleiben die Regeln von *CATAN – Das Spiel* und *Städte & Ritter* erhalten. Eine Regeländerung ist, dass ihr immer zu zweit an einem Spielzug beteiligt seid, wenn ihr *Burg 1* bzw. *Burg 2* vor euch stehen habt:

Wer *Burg 1* vor sich stehen hat, führt zuerst einen Spielzug aus: Du würfelst das Ereignis und die Rohstoffträge für alle aus und darfst handeln und bauen. Außerdem darfst du Ritter aktivieren, aufwerten, versetzen und vertreiben, Städte mit Handelswaren ausbauen und Fortschrittskarten ausspielen. Hast du deine Aktionen beendet, gibst du die *Burg 1* und die Würfel nach links weiter.

Wer *Burg 2* vor sich stehen hat, beginnt nun mit einem angepassten Zug: Du darfst Rohstoffe nur mit dem Vorrat tauschen (nicht aber mit den anderen Personen), bauen, Ritter aktivieren, aufwerten, versetzen und vertreiben, Städte mit Handelswaren ausbauen und Fortschrittskarten ausspielen (allerdings nicht die Karte Alchemie). Hast du deine Aktionen beendet, gibst du die *Burg 2* ebenfalls nach links weiter und beendest damit den Spielzug.

Wer nun *Burg 1* vor sich stehen hat, beginnt den neuen Spielzug.

Übersicht der Aktionen



Mit Burg 1

- Ereignis und Rohstoffträge auswürfeln (Pflicht!)
- mit anderen Personen und dem Vorrat handeln
- bauen (Straßen, Siedlungen, Städte, Ritter, Stadtmauern)
- Ritter aktivieren/aufwerten/versetzen/vertreiben
- Städte mit Handelswaren ausbauen
- Fortschrittskarten ausspielen



Mit Burg 2

- mit dem Vorrat handeln (nicht mit den anderen Personen)
- bauen (Straßen, Siedlungen, Städte, Ritter, Stadtmauern)
- Ritter aktivieren/aufwerten/versetzen/vertreiben
- Städte mit Handelswaren ausbauen
- Fortschrittskarten ausspielen