

REINER KNIZIA ABGESTAUBT!

Für 2 bis 6 Personen, ab 7 Jahren

... und voll verfassungst! Staubfussel lieben es, sich in großen Staubhaufen zusammenzufinden. Doch schon der geringste Luftzug weht sie davon. Sammelt viele Fussel, um zu punkten - aber seid nicht zu gierig, sonst könntet ihr alle auf einmal wieder verlieren! Ihr bekommt Punkte, wenn ihr es schafft, eine Runde zu überstehen, ohne dass die anderen bei euch abstauben und eure Fussel zu sich herüber pusten. Und wer gewinnt? Natürlich, wer die meisten Punkte abstaubt!

INHALT

110 Fussel-Karten

von 1 bis 5, je 13 Karten

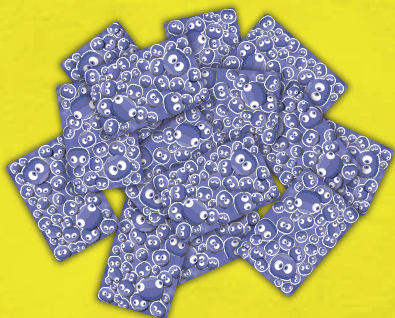


von 6 bis 10, je 9 Karten



SPIELVORBEREITUNG

Alle Fussel-Karten werden gemischt und verdeckt auf einen großen Haufen in der Mitte des Tisches verteilt. Das ist der ‚Staubhaufen‘.



Nach einem Spiel bleiben häufiger Karten mit der gleichen Zahl zusammen liegen. Mischt deshalb die Karten vor jedem Spiel unbedingt sorgfältig durch.

SPIELABLAUF

Die Person mit den meisten Staubfusseln unter dem Bett beginnt. Wenn du an der Reihe bist, machst du Folgendes:

1. Fussel einsacken

Liegen zu Beginn deines Spielzugs Karten offen vor dir? Dann leg sie verdeckt in einem Stapel neben dir ab. Hier entsteht dein persönlicher Punktestapel. Alle Fussel, die du im weiteren Spielverlauf einsackst, kommen ebenfalls auf diesen Stapel. Sie sind hier sicher und können bis zum Spielende nicht mehr geklaut werden oder verloren gehen.



Wenn du zu Beginn deines Spielzugs keine offenen Karten vor dir liegen hast (wie beispielsweise in der ersten Runde), passiert nichts und du machst direkt mit dem Fusselfinden weiter.



2. Fussel finden

Zieh eine Karte vom Staubhaufen, deck sie auf und leg sie offen vor dir aus.

Immer nachdem du eine Karte aufgedeckt hast, entscheidest du, ob du eine weitere Karte ziehst oder aufhörst und deinen Spielzug beendest.

Karten mit der gleichen Zahl legst du zusammen, sodass alle sehen können, wie viele Karten jeder Zahl du hast.

Fussel abstauben

Jedes Mal, wenn du eine Karte aufdeckst, kannst du zusätzlich – wenn du möchtest – **alle Karten der gleichen Zahl** klauen, die aktuell vor deinen Mitspielerinnen und Mitspielern offen ausliegen.

Leg die geklauten Karten dann einfach zu deinen offenen Karten mit der gleichen Zahl hinzu.



So sieht Annes Auslage am Ende ihres Spielzugs aus.

Vorsicht, voll verfusselt!

Wenn du eine Karte mit der gleichen Zahl ziehst, die bereits offen vor dir ausliegt – und du hast schon drei Karten ausliegen – ist dein Zug leider sofort beendet. **Du verlierst alle deine offen liegenden Fussel (auch die eben gezogene Karte)!** Leg sie zurück in die Schachtel. Diese Karten sind aus dem Spiel.

Wenn du eine Karte mit der gleichen Zahl ziehst, aber bisher weniger als drei Karten offen vor dir liegen, passiert nichts und du bist weiterhin am Zug.

Anschließend ist die nächste Person im Uhrzeigersinn an der Reihe.

Beispiel im Spiel zu dritt:

- 1 Tim ist an der Reihe. Die erste Karte, die er vom Staubhaufen zieht, ist eine 7. Da keine andere aufgedeckte 7 auf dem Tisch liegt, passiert nichts und Tim legt sie offen vor sich ab.
- 2 Dann zieht er eine 1. Sara hat eine 1 vor sich, so dass Tim entscheiden kann, ob er diese Karte abstauben will oder nicht. Er entscheidet, die Karte nicht abzustauben, um weiterhin weniger als drei offene Karten vor sich liegen zu haben und zieht gleich eine weitere Karte.
- 3 Die nächste Karte ist ebenfalls eine 7. Da er weniger als drei Karten vor sich liegen hat, passiert nichts (obwohl er bereits eine 7 vor sich liegen hat). Er beschließt, eine weitere Karte zu ziehen.
- 4 Die nächste Karte ist eine 5. Anne hat drei 5er-Karten vor sich liegen. Tim beschließt, die drei 5er abzustauben und sie zu seiner 5 offen hinzuzulegen.
- 5 Tim zieht eine weitere Karte vom Staubhaufen, doch diesmal hat er sich voll verfusselt, denn er zieht erneut eine 1! Da er nicht weniger als drei Karten offen vor sich liegen hat, muss er nun alle vor ihm offen liegenden Karten in die Schachtel zurücklegen. Sein Spielzug ist beendet.
- 6 Die nächste Spielerin im Uhrzeigersinn ist Sara. Vor ihr liegen bereits eine 1er- und zwei 4er-Karten aus ihrem letzten Spielzug. Sie sackt die drei Karten ein und legt diese verdeckt auf ihren Punktestapel. Nun macht sie mit dem Fusselfinden weiter und zieht eine neue Karte vom Staubhaufen ...



• • • • • SPIELLENDE • • • • •

Das Spiel ist beendet, wenn die letzte Karte vom Staubhaufen gezogen wurde.

Alle, die jetzt noch offene Fussel vor sich ausliegen haben, legen diese auf ihre Punktestapel.

Anschließend zählen alle die Zahlenwerte ihrer Karten in ihren Punktestapeln zusammen.

Wer die meisten Punkte hat, gewinnt!

Bei Gleichstand gewinnt, wer die meisten Karten mit dem Wert 1 besitzt. Besteht weiterhin Gleichstand, gewinnt, wer die meisten Karten mit dem Wert 2 hat. Und so weiter.

Gleich nochmal! Ihr könnt gleich mehrere Partien hintereinander spielen – zum Beispiel so viele Partien, wie Personen mitspielen – und eure Punkte aus allen Partien zusammenzählen. Zu Beginn jeder neuen Partie beginnt jemand anderes. Wer am Ende die höchste Punktzahl aus allen Partien erreicht, gewinnt und wird zum ‚Großen Fussel‘ ernannt.

