

Bonus-Aktionen

7x



Zzzzzz. Keine Aktion. Das Monster schlummert glücklich. Nix passiert.

7x



Tausch die Plätze zweier Monster.

4x



Nimm ein Monster und schau unter seine Füße – super, jetzt weißt du, welche Lieblingsspeise zu diesem Monster passt! Stell das Monster zurück an seinen Platz.

2x



Misch die ausliegenden Pfännchen.

1x



Uups, da hat sich wohl jemand verschluckt. Wähl ein Monster und schüttele alle Pfännchen heraus. Leg diese Pfännchen verdeckt zurück in die Tischmitte. Misch nun alle ausliegenden Pfännchen.

Spielvarianten für jüngere Mitspielende



Kürzere Spieldauer: Entfernt vor Spielbeginn ein bis zwei Monster und ihre jeweils drei passenden Pfännchen. Legt sie zurück in die Schachtel.



Einfacheres Spiel: Spielt ohne Bonus-Aktionen auf den Monstermünzen.



Mega-Monster-Tipp: Zu jedem Monster passt genau eine Lieblingsspeise und die gibt es genau drei Mal im Spiel. Merkt euch gut, welches Monster welche Speise gern verschlingt und was es gar nicht mag!

Autor: Steffen Hacker

Illustration: Paul Mafayon

Grafik: Andreas Resch

Agentur: White Castle



Entwicklung: Sarah Brodbeck

Redaktion: Vincent Gatzsch

©2026 KOSMOS

Franck-Kosmos-Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart, DE

kosmos.de/servicecenter

Alle Rechte vorbehalten. Wir behalten uns auch die Nutzung von uns veröffentlichter Werke für Text und Data Mining im Sinne von § 44b UrhG ausdrücklich vor.

MADE IN CHINA

Artikel-Nr.: 685560

Hinweise zum Verpackungsmüll
kosmos.de/disposal

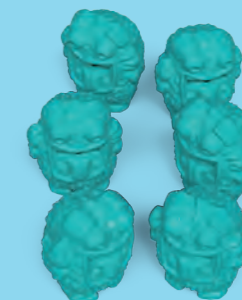


Mampf, mampf, die Monster sind los – und sie haben mächtigen Hunger! Das Buffet ist angerichtet und alle haben sich im Kreis versammelt. Natürlich gibt es monsternmäßige Köstlichkeiten: stinkige Sockenpizza, schleimige Gummwürmer, wabbelndes Käfergelee, gammelige Schimmel-Pommes, krabbelnder Ameisen-Salat und duftende Matsch-Suppe. Lecker! Damit kann der feine Festschmaus starten. Doch schaut genau hin: Nicht alles schmeckt hier allen! Denn jedes Monster hat es auf eine ganz bestimmte Lieblingsspeise abgesehen – und diese solltet ihr schleunigst herausfinden. Leider sehen die Monster alle gleich aus!!! Wer erfolgreich Monster füttert, bekommt Monstermünzen und kann mit Bonus-Aktionen so einiges durcheinanderbringen ...

Inhalt



18 Pfännchen
(mit sechs Lieblings-
speisen je drei Mal)



6 Monsterfiguren



21 Monstermünzen

Spielvorbereitung

1. Mischt alle Pfännchen mit der Rückseite nach oben (so, dass man die Lieblingsspeisen der Monster nicht sieht) und verteilt sie gleichmäßig in der Tischmitte.
2. Stellt die sechs Monster im Kreis rund um die Pfännchen herum.
3. Mischt alle Monstermünzen und legt sie mit der Rückseite nach oben an der Seite bereit.



2

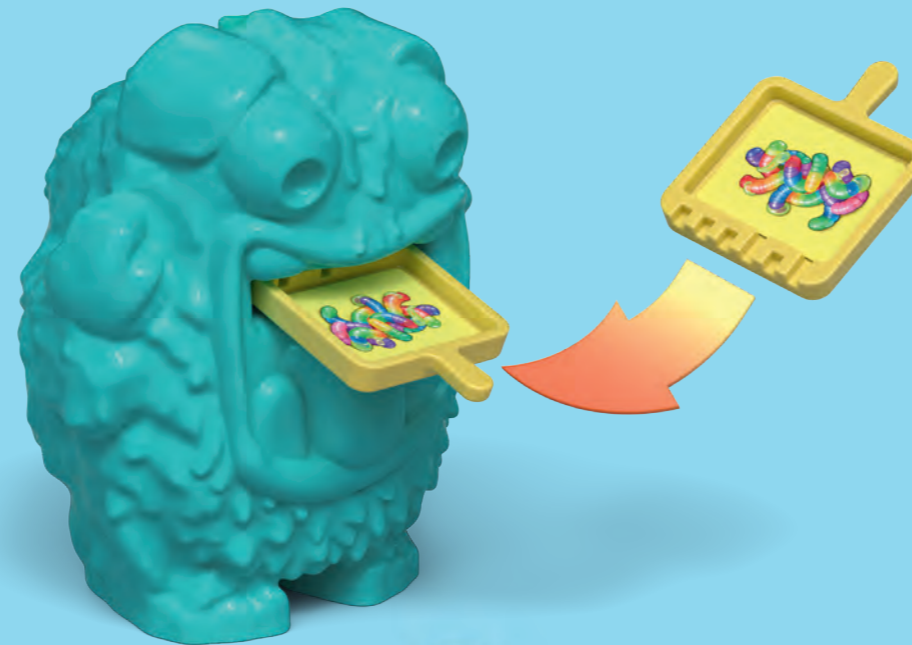
Spielablauf

Ihr spielt nacheinander im Uhrzeigersinn. Wer von euch gerade am hungrigsten ist, beginnt.

Wenn du an der Reihe bist, machst du folgenden Spielzug:



Deck ein Pfännchen aus der Tischmitte auf und versuch die aufgedeckte Lieblingsspeise einem der sechs Monster zu füttern (natürlich samt Pfännchen, so ein crunchiges Pfännchen schmeckt Monstern besonders gut).



3

Folgendes passiert:

A ► ENTWEDER

Das Pfännchen passt und verschwindet im Monsterbauch? Super! Nimm dir eine Monstermünze und leg sie vor dir ab.

Schau Dir jetzt noch die Vorderseite deiner eben gesammelten Monstermünze an.

Zeigt die Monstermünze eine Bonus-Aktion? Dann muss jetzt die nächste Person, die im Uhrzeigersinn an der Reihe ist, diese Aktion ausführen und anschließend mit ihrem Spielzug weitermachen. (Die Bonus-Aktionen werden auf der nächsten Seite erklärt.)



B ► ODER

Das Pfännchen passt nicht? Och nö, so ein Pech. Leg es verdeckt zurück in die Tischmitte.

Anschließend ist die nächste Person im Uhrzeigersinn an der Reihe.



Spielende

Das Spiel endet, wenn alle Pfännchen an die Monster verfüttert wurden (und keines mehr auf dem Tisch ausliegt).

Wer die meisten Monstermünzen gesammelt hat, gewinnt!



4