



Autor: Jacob Berg  
Illustration: Hanna Wenzel  
Grafik: Daniel Müller  
Redaktion: Jasmin Wild

© 2025 KOSMOS  
Franckh-Kosmos Verlags-  
GmbH und Co. KG  
Pfizerstr. 5 - 7, 70184 Stuttgart, DE  
kosmos.de/servicecenter  
Art.-Nr.: 685041



Hinweise zum  
Verpackungsmüll:  
[kosmos.de/disposal](https://www.kosmos.de/disposal)

# Ihr seid DIE JURY

Fällt euer Urteil!

Ladet euch die  
KOSMOS Erklär-App herunter  
(eine Person ist ausreichend):



## SPIELBUCH

Lest die folgenden Seiten laut für alle  
vor und dann geht es los!

## Spielablauf

**Ihr seid die Jury** ist ein Spiel, bei dem ihr in die Rolle Geschworener in einem Mordfall schlüpft, der auf **wahren Begebenheiten** beruht. Eurer Ziel ist dabei sich eine eigene Meinung zu bilden und am Ende ein Urteil über Schuld oder Unschuld zu fällen. Das Spiel ist wie eine Gerichtsverhandlung aufgebaut, mit einem Richterposten, einer Staatsanwaltschaft, einer Verteidigung sowie verschiedenen Zeugen und Strafrechtsexperten, deren Aussagen euch während des Prozesses auf Spielkarten und mittels der App präsentiert werden. Wenn das letzte Beweisstück vorgelegt wurde, müsst ihr entscheiden, ob der Angeklagte wegen des Verbrechens verurteilt wird oder in die Freiheit zurückkehren darf. Jedes persönliche Votum kann den Ausschlag geben!

Die Entscheidungen und Wahlmöglichkeiten, die ihr im Spiel trefft und habt, finden hauptsächlich in euren Köpfen statt, während ihr die vorgetragene Argumente sorgfältig anhört und abwägt. Aber lasst euch nicht in die Irre führen, der Teufel steckt im Detail ...

## Keine Notizen

Wir empfehlen, während des Spiels keine Notizen zu machen, da die Hauptaufgabe eines Geschworenen darin besteht, sich die vorgebrachten Argumente anzuhören und abzuwägen – nicht darin, Protokoll zu führen.

## Der Fall

Kurz nach Mitternacht am **12. Februar 2011** wurde der 19-jährige **Brian Jones** vor einem Tanzclub in Chandler, Arizona, erschossen. Der Täter flüchtete sofort zu Fuß vom Tatort.

Obwohl die Polizei nur wenige Minuten später eintraf, konnte sie am Tatort niemanden festnehmen. Brian Jones wurde in ein Krankenhaus gebracht, wo die Mitarbeiter der Notaufnahme lebensrettende Maßnahmen einleiteten, ihn aber nicht retten konnten. Er wurde um 1:08 Uhr für tot erklärt.

In den folgenden Tagen befragte die Polizei mehrere Zeugen, die sich zur Tatzeit im Club aufgehalten hatten. Die Ermittlungen veranlassten die Polizei, beim Gericht von Arizona einen Haftbefehl gegen den 19-jährigen **Jeff Walker** als Hauptverdächtigen und seinen Zwillingbruder **Ray Walker** als Komplizen zu beantragen.

## Spielmaterial

### Spielkarten

Die 52 Spielkarten bilden den Fallstapel. Legt ihn in der Tischmitte bereit.

#### Symbolerklärung



Dreht die Karte um, nachdem ihr alle Anweisungen dieser Karte ausgeführt habt.





Legt die aktuelle Karte in die Schachtel zurück, nachdem ihr alle Anweisungen ausgeführt habt. Ihr benötigt sie dann nicht mehr.

### Einschätzprotokoll

Im Verlauf des Spiels bekommt ihr Einschätzprotokolle. Lest diesen Abschnitt, wenn ihr dazu aufgefordert werdet.

Für jeden Verhandlungstag gibt es ein eigenes Einschätzprotokoll – insgesamt bekommt jede und jeder von euch 3 unterschiedliche.

Jedes Mal nachdem ihr ein Interview gehört habt, kreuzt ihr ein Kästchen neben der interviewten Person auf dem eigenen Protokoll an. Ihr gebt dadurch eine Einschätzung ab, ob der Angeklagte nach dem Interview für euch eher **schuldig**  oder **nicht schuldig**  erscheint. Dies erleichtert euch am Ende eventuell euer Urteil.

Die Zeile darunter dient für einen kleinen Hinweis oder eine Erinnerung.



### Urteilsplättchen

Legt die Urteilsplättchen zu Spielbeginn bereit. Ihr benötigt sie erst am Ende des Spiels, um über Schuld oder Unschuld zu urteilen.



### Los geht's - startet in die Verhandlungen:

Zieht nun die oberste **Karte 0** vom Fallstapel und folgt den Anweisungen.