

Spielanleitung

Wissen ist Trumpf! Verteilt die Karten reihum an die Spieler. Jeder Spieler nimmt seine Karten als Stapel in die Hand. Achte darauf, dass nur du deine oberste Karte sehen kannst. Der jüngste Spieler beginnt. Er liest den Namen des Autos und die Zahl einer beliebigen Kategorie seiner obersten Karte vor. Reihum nennt nun jeder die entsprechende Zahl auf seiner obersten Karte. Je nach Kategorie gewinnt der Spieler mit der höchsten bzw. niedrigsten Zahl.

Leistung	größte Leistung = höchste Zahl
Höchst- geschwindigkeit	höchste Geschwindigkeit = höchste Zahl
von 0 auf 100 km/h	schnellste Beschleunigung = niedrigste Zahl
Kraftstoff- verbrauch	geringster Verbrauch = niedrigste Zahl
CO ₂ - Emission	geringste Emission = niedrigste Zahl

Der Sieger erhält die obersten Karten aller Mitspieler und steckt sie mit seiner eigenen hinter seinen Stapel. Danach eröffnet er eine neue Runde. Bei gleichen Werten kommen **alle** obersten Karten in die Mitte und der letzte Rundensieger eröffnet eine neue Trumpfrunde. Der Sieger dieser Runde gewinnt auch die Karten aus der Mitte.

Das Spiel endet, wenn einer der Spieler keine Karten mehr besitzt. Der Spieler, der dann die meisten Karten in der Hand hält, gewinnt.

Grafik: Mirko Suzuki

© 2024 KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart, DE

[kosmos.de/servicecenter](https://www.kosmos.de/servicecenter)

WAS IST WAS

© 2024 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg, Deutschland

www.tessloff.com