

Spielende

Habt ihr alle Karten vom Nachziehstapel durchgespielt, zählt ihr die Karten in eurem Punktestapel. Wenn ihr euch auf 10 Karten einigen konntet, habt ihr gewonnen!
Falls nicht, spielt doch einfach direkt noch eine Partie.

Varianten

Eine Stufe schwieriger

Wenn ihr euch als Gruppe schon ein wenig kennt, könnt ihr das Spiel auch schwieriger machen, indem ihr die Anzahl der richtig zuzuordnenden Karten erhöht.

Teamplayer

Falls ihr One of Us mit mehr als 7 Personen spielen wollt, könnt ihr Zweierteams bilden. Beim Überlegen dürft ihr weiterhin nicht sprechen, aber ihr könnt euch natürlich durch das Zeigen auf bestimmte Farbkarten in eurer Hand verständigen.

We are One

Ihr fühlt euch bereit für eine echte Challenge? Dann versucht euch bei jeder gespielten Karte vollkommen einig zu sein – sobald eine andere Farbkarte liegt, habt ihr verloren. Je nachdem wie viele Karten ihr hintereinander schafft, umso besser ist eure Wertung!



10+	Oha! Gibt es in eurer Gruppe überhaupt noch Geheimnisse?
9-10	Nice! Das muss euch erst mal jemand nachmachen.
7-8	Wow, langsam kennt ihr euch richtig gut.
4-6	Ganz passabel. Aber da schafft ihr noch mehr!
0-3	Ein guter Anfang. Gebt jetzt nicht auf!

KURZÜBERSICHT

Spielaufbau

Farbkarten verteilen: Von der eigenen Farbe 2 Karten, von allen anderen 1. Die doppelte Karte wird vor einem selbst ausgelegt.

Spielablauf

- 1 Spielkarten mischen, 15 abzählen und als verdeckten Stapel bereitlegen.
- 2 Oberste Karte aufdecken. Ohne Kommunikation mit den anderen entscheiden, zu wem die Karte passt. Die entsprechende Farbkarte verdeckt vor sich auslegen.
- 3 Gleichzeitig die Karten umdrehen und Mehrheit überprüfen.

Spielende

Stapel durchspielen. Mindestens 10 Karten geschafft? Dann habt ihr gewonnen!

Die Autoren:
Johannes Berger & Julien Gupta



Illustrationen: Folko Streese
Grafik: Sensit Communication
Technische Entwicklung:
Carsten Engel
Herstellung: Alicia Kaufmann
Redaktion: Heike Kräenbring,
Alexandra Kunz

Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN GERMANY.
Art.-Nr.: 683993

© 2024 KOSMOS
Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5 – 7
70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter



Hinweise zum
Verpackungsmüll:
kosmos.de/disposal



Johannes Berger
Julien Gupta

Spielziel

In One of Us geht es darum euch besonders gut einzuschätzen und möglichst einstimmig eine Karte einer bestimmten Person zuzuordnen. Dabei spielt es keine Rolle, ob ihr den Brokkoli mit Alex assoziiert, weil sie ihn besonders mag, oder mit Jonny, der dem Brokkoli gegenüber eine besondere Abneigung verspürt.

Wenn ihr 10 Karten, aus einer Auswahl von 15, erfolgreich zuordnet, gewinnt ihr gemeinsam!

Spielmaterial



Spielaufbau

Sucht euch jeweils eine Farbe aus und nehmt euch die dazugehörigen Farbkarten. Eine davon legt ihr für alle sichtbar vor euch aus, eine nehmt ihr auf die Hand und je eine Farbkarte verteilt ihr an jede andere Person. Die Farbkarten, die jetzt noch übrig sind, werden nicht benötigt und zurück in die Schachtel gelegt.

Ihr solltet nun von jeder Farbe, die am Spiel teilnimmt, eine Karte auf der Hand haben inklusive eurer eigenen.

Beispiel: Alex hat sich für die Farbe Lila entschieden. Sie legt eine lila Karte vor sich aus und bekommt je eine weitere Karte in Lila, Blau, Pink, Gelb und Grün auf die Hand da sich Uwe für Blau, Elvira für Pink, Jonny für Gelb und Melanie für Grün entschieden hat. Somit hat jeder von ihnen 5 Farbkarten auf der Hand.



Nun werden die Spielkarten gemischt, 15 davon legt ihr als verdeckten Nachziehstapel in der Mitte bereit. Die restlichen Spielkarten legt ihr in die Schachtel zurück.

Lasst neben dem Nachziehstapel Platz für einen Ablagestapel und einen Punktestapel. Auf den Ablagestapel kommen während des Spiels Karten, bei denen ihr auf keinen gemeinsamen Nenner kommt. Auf den Punktestapel legt ihr die Karten, die ihr erfolgreich zugeordnet habt.

Spielablauf

1 Wer sich am meisten über den Dino auf den Farbkarten gefreut hat, darf die erste Karte vom Nachziehstapel aufdecken. Dort ist ein Bild, ein Zitat oder ein Songtitel abgebildet. Nun überlegt ihr, ohne miteinander zu reden, zu wem die offen liegende Karte am besten passt.

2 Sobald ihr euch für eine Person entschieden habt, nehmt ihr die Farbkarte des Spielers, zu der die gerade aufgedeckte Karte eurer Meinung nach am besten passt aus eurer Hand und legt sie verdeckt vor euch aus.

Hinweis: Wenn jemand eine gerade aufgedeckte Karte nicht spielen (zuordnen) möchte, darf jederzeit die aktuelle Karte mit einer neuen Karte aus der Schachtel ausgetauscht werden.

3 Wenn sich alle entschieden haben, also jeder eine Farbkarte verdeckt vor sich liegen hat, deckt ihr sie gleichzeitig auf.

a) Die Mehrheit konnte sich auf eine Farbe und damit auf eine Person einigen? Super! Dann habt ihr schon einen Punkt gesammelt. Denkt daran die Karte, die ihr erraten habt, offen auf den Punktestapel zu legen.

b) Die Mehrheit konnte sich nicht auf eine Farbe einigen? Schade! Dann legt ihr die Karte auf den Ablagestapel und bekommt leider keinen Punkt dafür.

Nehmt danach eure Farbkarten wieder auf die Hand. Ihr dürft nun auch darüber reden, warum ihr die Karte der entsprechenden Person zugeordnet habt.

Hinweis: Mehrheit meint hier „mehr als die Hälfte“. Das bedeutet, dass ihr bei 3 Personen nur einen Punkt machen könnt, wenn 2 von euch die gleiche Farbkarte ausgewählt haben, bei 4–5 Personen müssen sich mindestens 3 einig sein und bei 6–7 Personen mindestens 4.

Die nächste Runde beginnt wieder mit dem Aufdecken einer Spielkarte und läuft in denselben drei Schritten ab.