

NZIR Ice Runway

Entlang
der Linien
schneiden



Faltkante

NZIR Ice Runway

Starker Gegenwind vom Südpol schüttelt eure Ladung und die wenigen Passagiere an Bord kräftig durch.

Im November ist das Eis noch dick genug, um eine Landung zu ermöglichen – auf einer völlig vereisten Landebahn natürlich. Zum ersten Mal seht ihr diesen berühmten Flughafen mit eigenen Augen. Ein Flugzeug in dieser völlig entlegenen Gegend zu landen, kommt euch unwirklich vor.

Willkommen in der Antarktis!

SONDERREGEL

Wind-Modul 

Es herrscht GEGENWIND. Dreht den Wind-Ring beim Spielaufbau um 180 Grad, sodass die Pfeile von oben nach unten zeigen.



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

© 2024 KOSMOS
Franchise-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pflzerstraße 5-7
70384 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

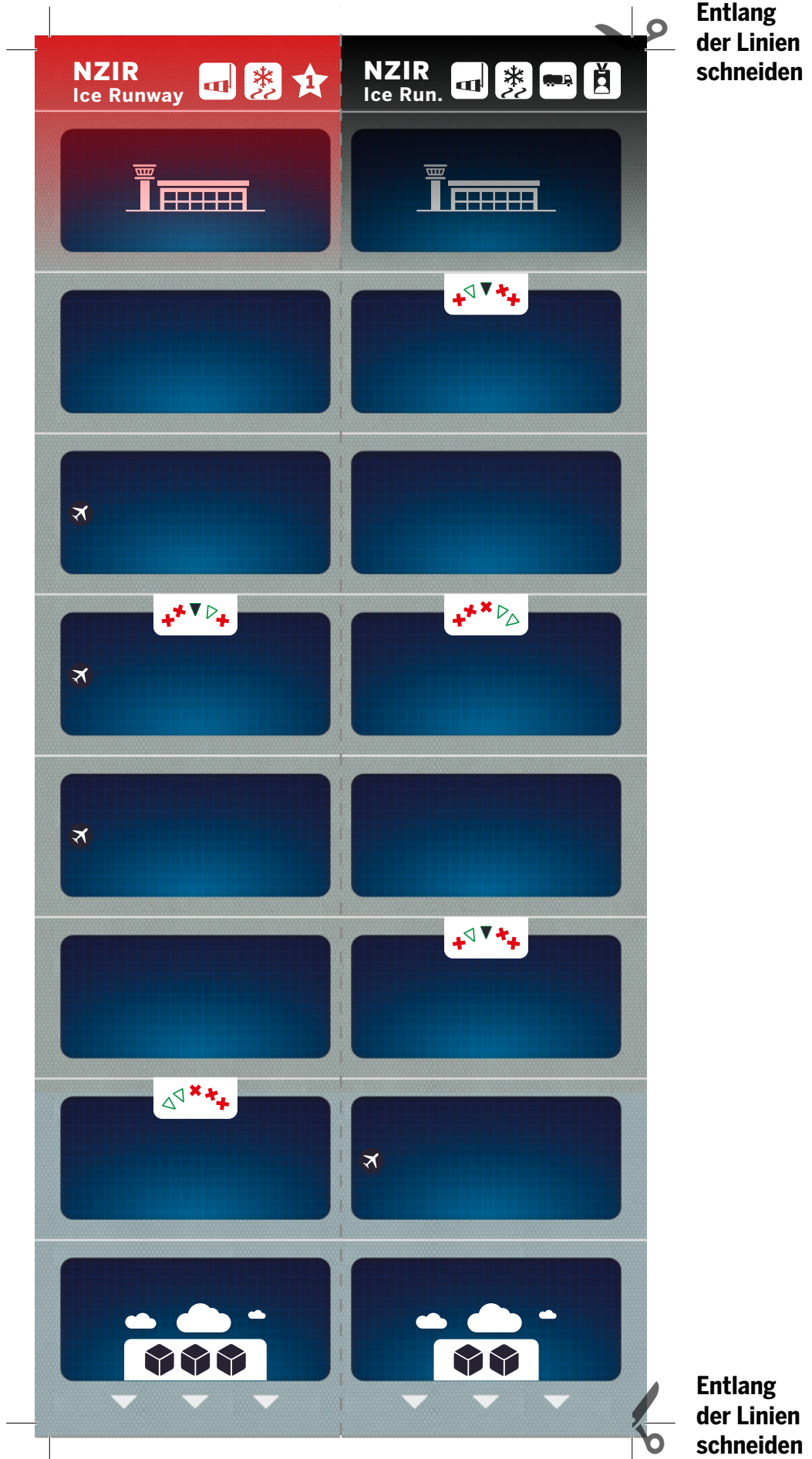
KOSMOS

Entlang
der Linien
schneiden

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**

Faltkante



Faltkante

TER Lajes, Açores

Entlang
der Linien
schneiden



Faltkante

TER Lajes, Açores



24. August 2001, 6:26 Uhr.
Flug TS-236. Ost-Atlantik.
306 Personen an Bord.

„Unserem A330 ist das Kerosin
ausgegangen. Beide Triebwerke sind
ausgefallen. Unsere letzte Hoffnung ist ein Gleit-
flug zum Militärstützpunkt Lajes auf den Azoren.

Wir kommen zu schnell und zu hoch rein.
Nach einer 360°-Drehung müssen
wir jetzt einige Kurven fliegen, um
das Flugzeug zu verlangsamen.

Wir müssen das Unmögliche schaffen ...“

Kapitän
Robert Piché



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

SONDERREGEL

Die Triebwerke werden nicht
verwendet. Stattdessen:



Belegt beim Spielaufbau die 2 Triebwerk-
felder mit je 1 Praktikanten-Plättchen.

In jeder Runde werft ihr eure 4 Würfel, platziert aber nur 3.

Am Ende jeder Runde: Schiebt die Entfernungsleiste und
die Höhenleiste jeweils um 1 Feld nach unten.
(Ihr schreitet automatisch voran und sinkt um 1000 Fuß.)



Hinweis zum Eisbremsen-Modul

Die Landebahn ist nicht wirklich vereist,
aber ihr benötigt für diese Notlandung viel stärkere
Bremsen. (Daher kommt dieses Modul zum Einsatz.)



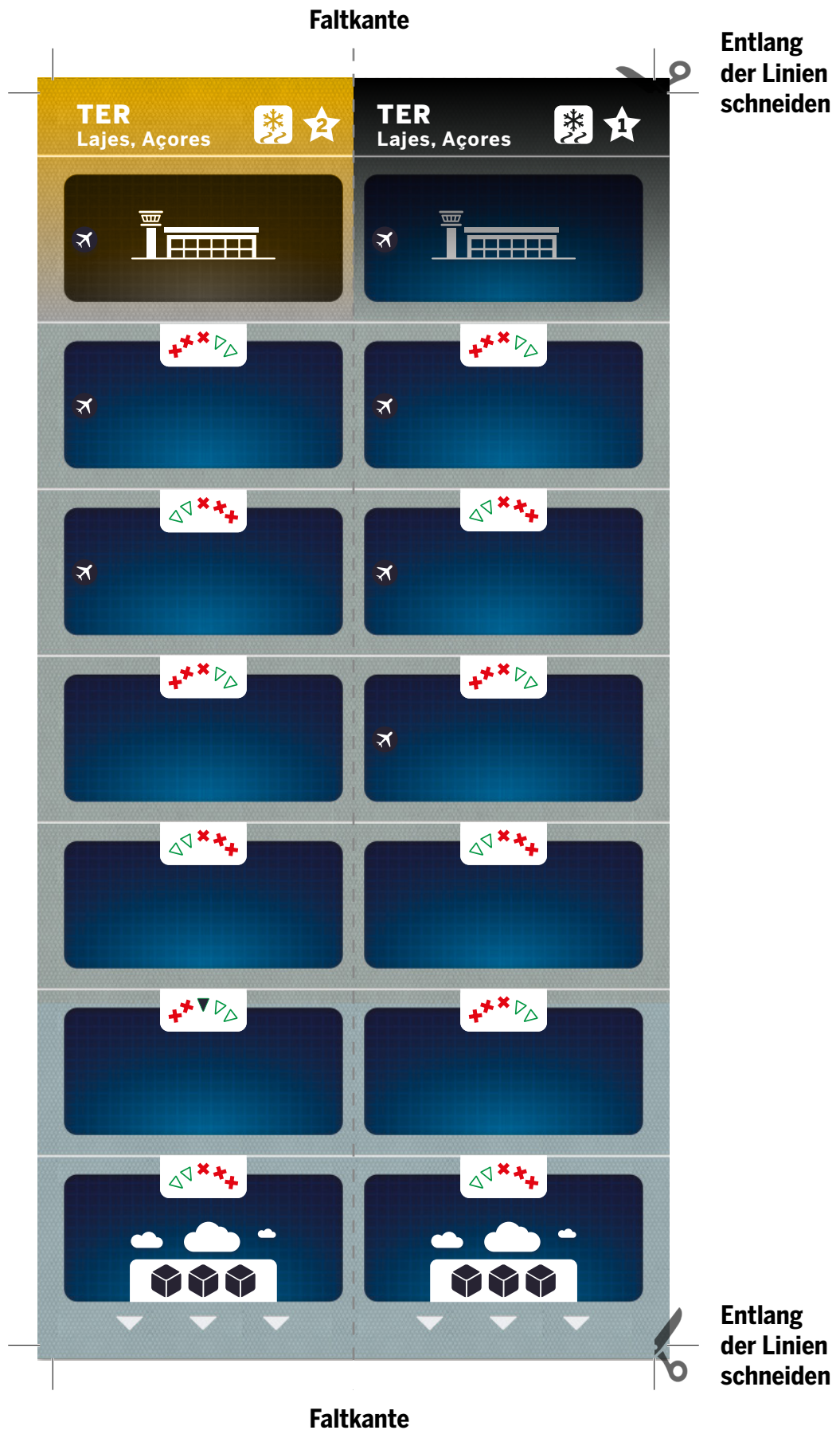
© 2024 KOSMOS
Franck-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pflanzstraße 5-7
70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

KOSMOS

Entlang
der Linien
schneiden

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**



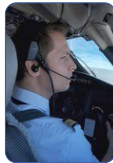
CDG Paris-Charles de Gaulle

Entlang
der Linien
schneiden

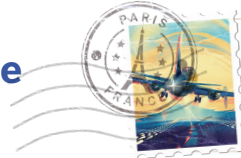


Faltkante

CDG Paris-Charles de Gaulle



„Willkommen an Bord, liebe Pilotinnen und Piloten! Es ist an der Zeit, euer Können unter Beweis zu stellen und euer Flugzeug in Paris-Charles de Gaulle zu landen ... Doch gebt Acht: Die Bedingungen sind nicht einfach.“



Starker Wind fegt über die französische Hauptstadt hinweg und der Flugverkehr ist sehr dicht. Eine Art Feuertaufe für euren Praktikanten an Bord. Seid ihr der Herausforderung gewachsen?“

Max, Flugkapitän

Besucht Max auf Social Media : [lepilotedeligne](#)



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

© 2024 KOSMOS
France-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pflanzstraße 5-7
70384 Stuttgart, DE
[kosmos.de/servicecenter](#)

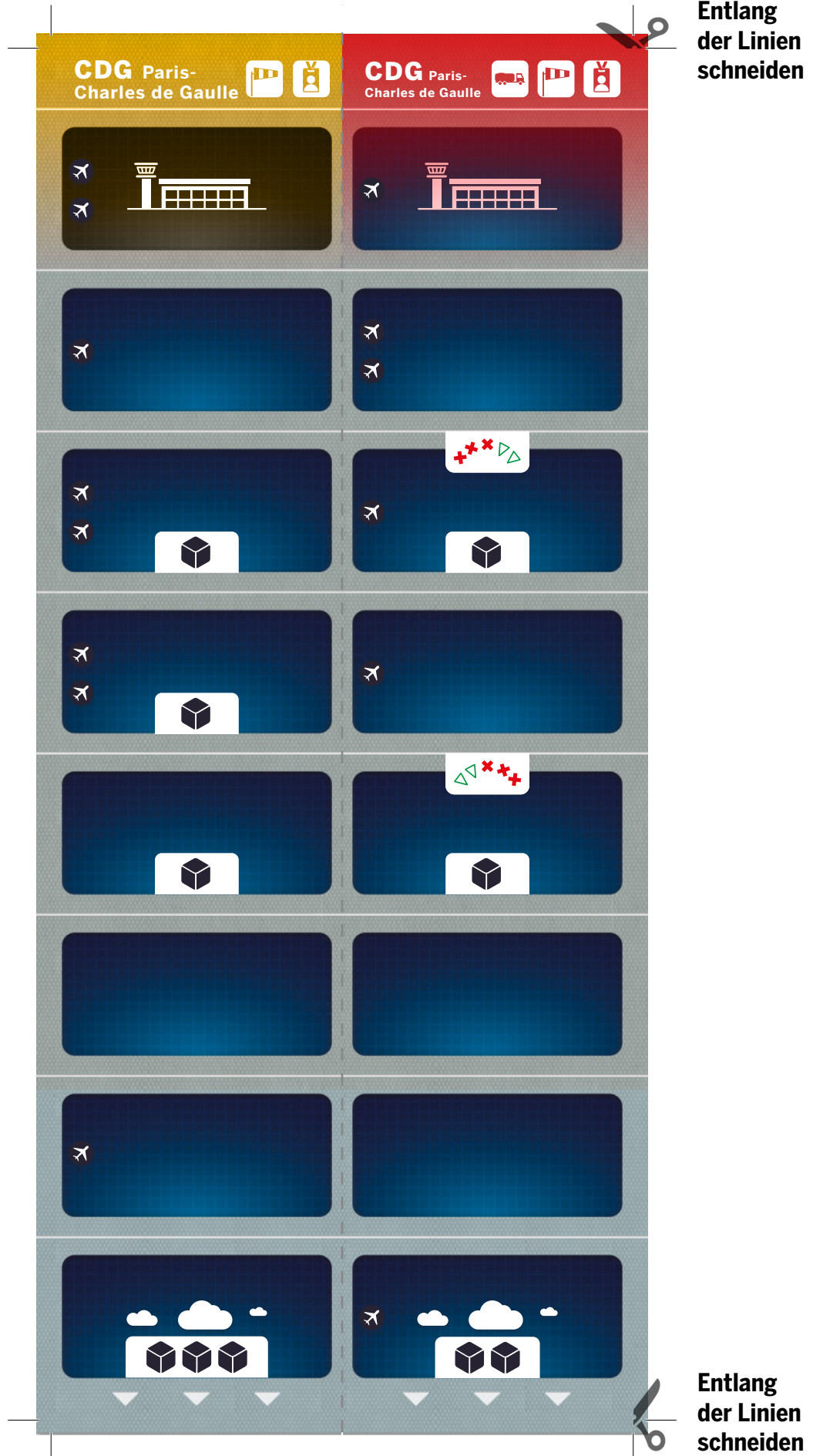
KOSMOS

Entlang
der Linien
schneiden

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**

Faltkante

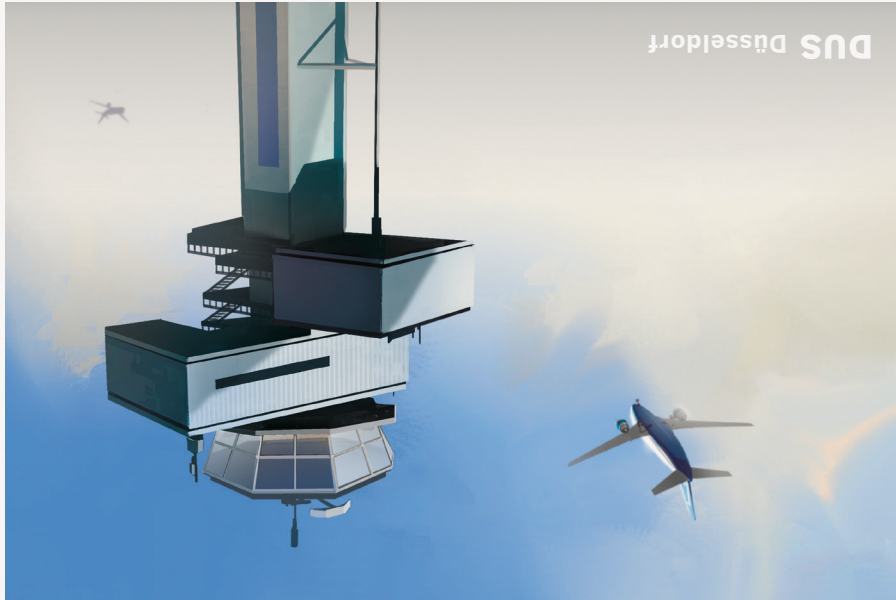


Faltkante

Entlang der Linien schneiden

DUS Düsseldorf

Entlang
der Linien
schneiden



Faltkante

DUS Düsseldorf

Ein Computerproblem hat den Flughafen Schiphol bei Amsterdam lahmgelegt. Euer Flug wurde, wie einige andere auch, nach Düsseldorf umgeleitet. Es ist Anfang Oktober und der Himmel voller Flugzeuge. Ihr bereitet die Landung vor, als eine Warnlampe aufleuchtet.

Was geht da vor sich?



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

© 2024 KOSMOS
Franck-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pflzerstraße 5-7
70384 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

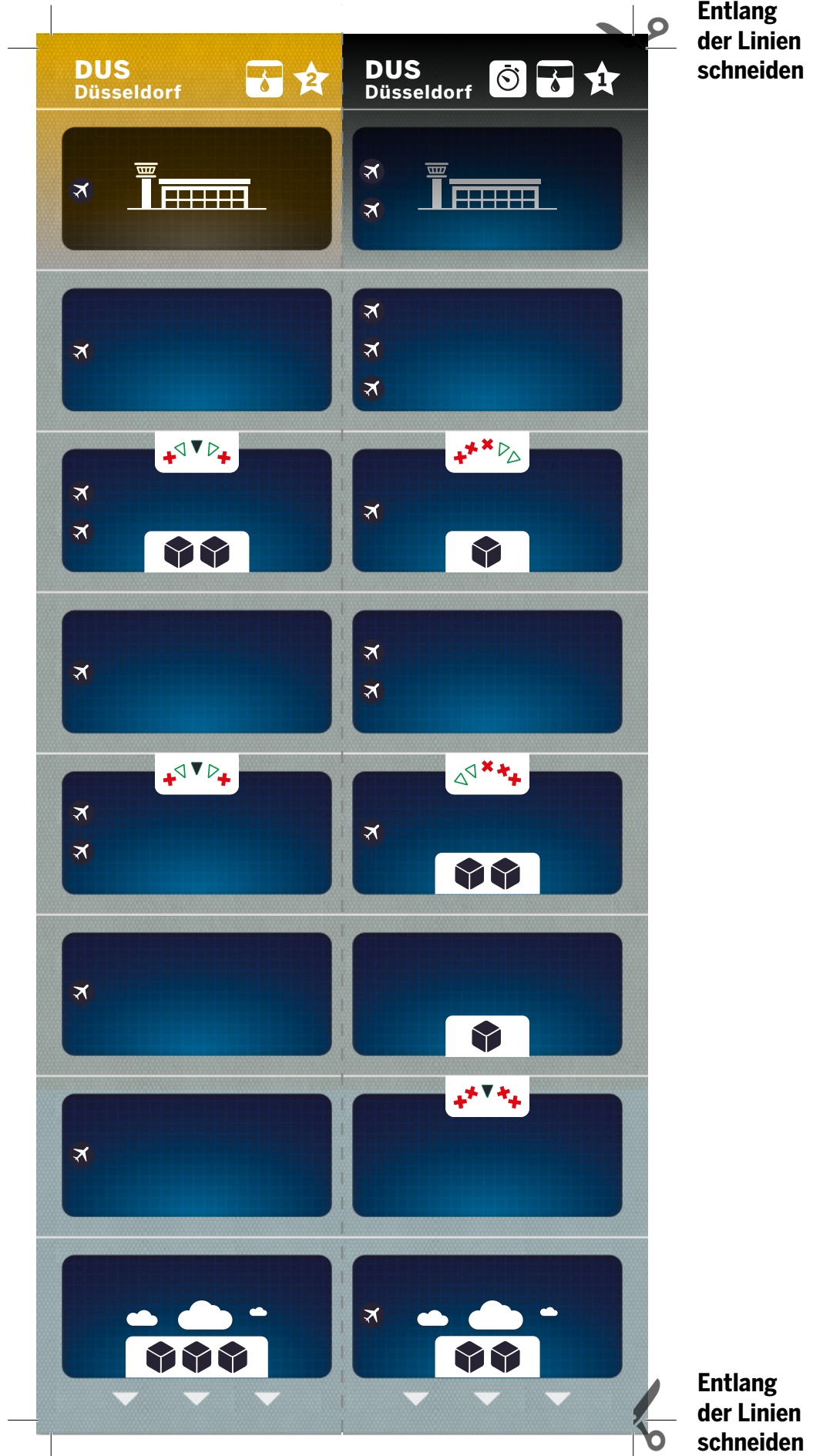
KOSMOS

Entlang
der Linien
schneiden

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**

Faltkante



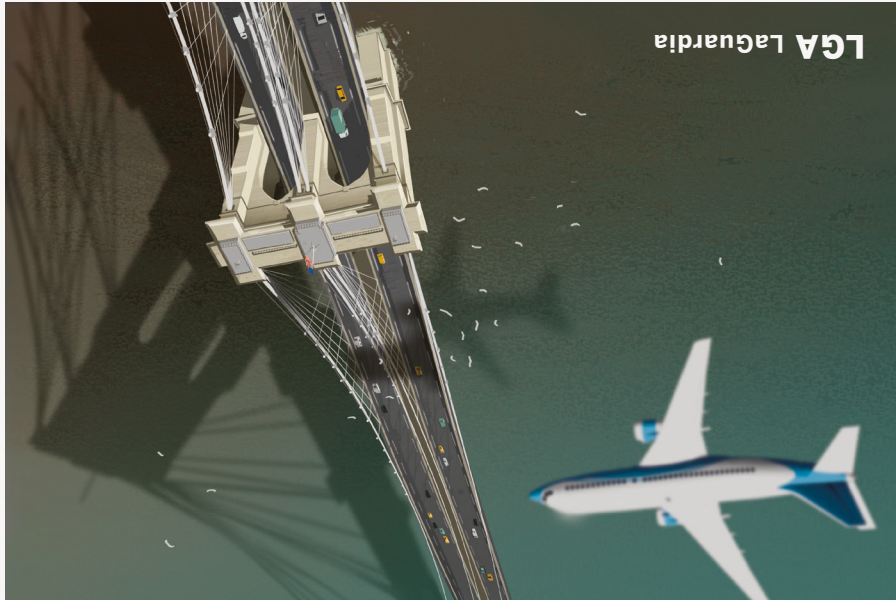
Entlang
der Linien
schneiden

Faltkante

Entlang
der Linien
schneiden

LGA LaGuardia

Entlang
der Linien
schneiden



Faltkante

LGA LaGuardia

Eine Kaltwetterfront hat die Ostküste der USA fest in ihrem eisigen Griff. Manhattans Wolkenkratzer ragen wie glitzernde Eissäulen in die Höhe. Die Wetterbedingungen sind alles andere als ideal und der Tower meldet, dass die Landebahn vereist ist.

Ihr werdet all euer Können benötigen!



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

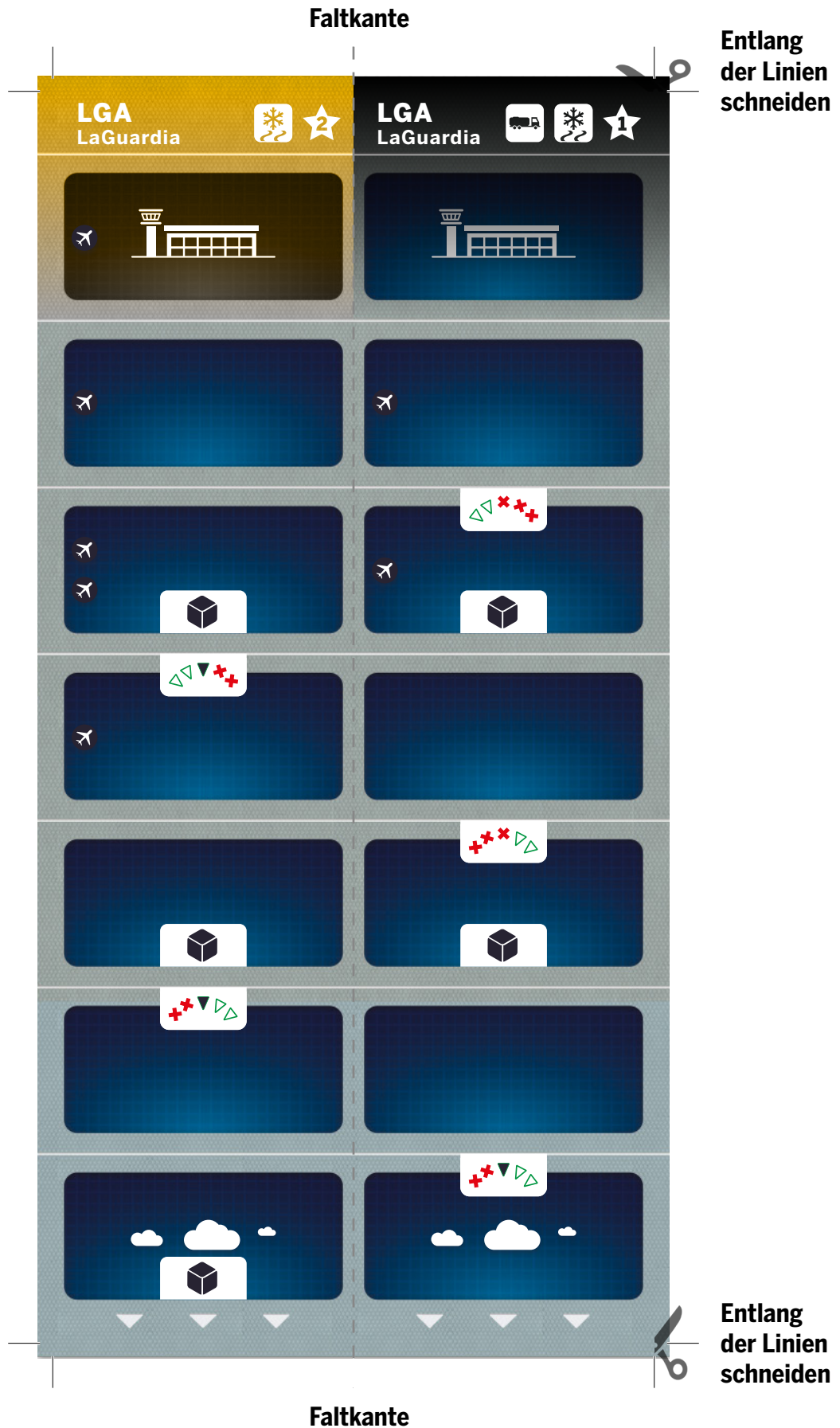
© 2024 KOSMOS
Franck-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pflzerstraße 5-7
70384 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

KOSMOS

Entlang
der Linien
schneiden

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**



BLQ Guglielmo Marconi

Entlang
der Linien
schneiden



Faltkante

BLQ Guglielmo Marconi

Ihr lasst die Ausläufer der Dolomiten und den in der Sonne glitzernden Gardasee hinter euch und erreicht die Region Emilia-Romagna.

Am Horizont taucht das malerische Bologna auf. Der Himmel ist klar und wolkenlos. Bleibt in der Anflugschneise und sorgt für eine sichere Landung.

Buongiorno, Italia!



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

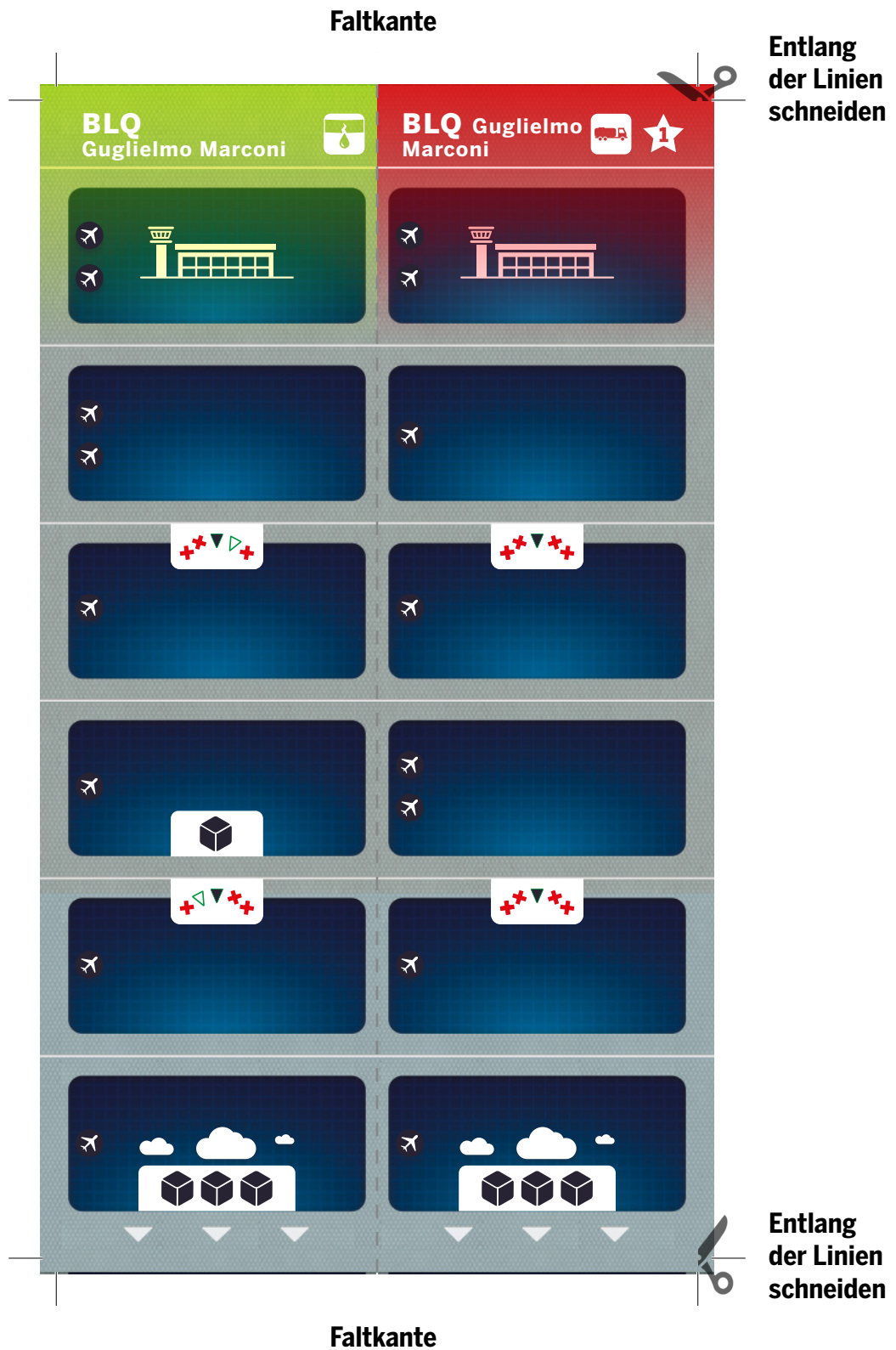
© 2024 KOSMOS
Frankfurt-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pflanzstraße 5-7
70384 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

KOSMOS

Entlang
der Linien
schneiden

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**



BUD Budapest Ferenc Liszt

Entlang
der Linien
schneiden



Faltkante

BUD Budapest Ferenc Liszt

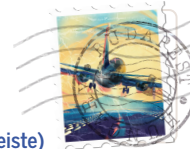
Ihr fliegt über den Balaton hinweg, den größten Binnensee Mitteleuropas, und nähert euch der ungarischen Hauptstadt von Südwesten. Der Wind bläst kräftig aus verschiedenen Richtungen.

Behaltet eure Fluglage im Blick, um die Landebahn optimal anzufliegen.

Gutes Gelingen!

SONDERREGEL
(bei der roten Entfernungslaste)

Ihr beginnt auf 5000 Fuß Höhe. Schiebt die Höhenleiste beim Spielaufbau bereits 1 Feld nach unten. Daher habt ihr zu Spielbeginn kein Neuwurf-Plättchen zur Verfügung.



© 2024 Le Scorpion Masqué inc.

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

Ein Spiel von Luc Rémond, illustriert von Eric Hibbeler und Adrien Rives

© 2024 KOSMOS
Franck-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pflzerstraße 5-7
70264 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

KOSMOS

Entlang
der Linien
schneiden

SKY TEAM
BEREIT ZUR LANDUNG?

**Hinweis: Ihr könnt dieses Szenario in zwei Schwierigkeiten spielen.
Wählt einfach die Seite der Entfernungsleiste, mit der ihr spielen möchtet.**

