



KOSMOS

Finde die drei Zutaten für dein Lieblingsgericht!

1. Wähle eine der Rezeptkarten.
2. Lege nun die neun Spielkarten so aus, das ein 3x3-Muster entsteht. Die Kanten der Karten sollen sich dabei berühren.
3. Nimm eine der Karten aus Andys Originalspiel als Startfeld und lege sie an eine beliebige Stelle angrenzend an das 3x3-Spielfeld.
4. Stelle deinen Andy auf das Startfeld und stelle den Schalter auf die 15-cm-Position.
5. Deine Aufgabe ist nun, Andy so zu programmieren, dass er nach und nach die Zutaten auf der Rezeptkarte abfährt (wie das geht, kannst du noch mal auf den Seiten 9 und 13 der Anleitung nachlesen). Denk daran, die Pause-Taste einzuprogrammieren, wenn sich Andy über der richtigen Karte befindet. Mit der Go-Taste speicherst du dein Programm.
6. Drücke erneut auf „Go“, damit Andy seine Tour startet. Hast du alle Zutaten eingesammelt? Wenn nicht, versuche es noch einmal.



Spielkarten



Rezeptkarten













