



**ANDY**

**KOSMOS**

### Finde heraus, wo deine Lieblingstiere leben!

1. Wähle eine der vier Lösungskarten.
2. Lege nun neun Spielkarten so aus, das ein 3x3-Muster entsteht. Die Kanten der Karten sollen sich dabei berühren. Achte zudem darauf, dass alle Tiere der Lösungskarte unter den neun Karten sind.
3. Nimm eine der Karten aus Andys Originalspiel als Startfeld und lege sie an eine beliebige Stelle angrenzend an das 3x3-Spielfeld.
4. Stelle deinen Andy auf das Startfeld und stelle den Schalter auf die 15-cm-Position.
5. Deine Aufgabe ist nun, Andy so zu programmieren, dass er nach und nach die Tiere auf der Lösungskarte abfährt (wie das geht, kannst du noch mal auf den Seiten 9 und 13 der Anleitung nachlesen). Denk daran, die Pause-Taste einzuprogrammieren, wenn sich Andy über der richtigen Karte befindet.
6. Drücke erneut auf „Go“, damit Andy seine Tour startet. Hast du die richtige Lösung? Wenn nicht, versuche es noch einmal.



**Spielkarten**



**Lösungskarten**













