

KOSMOS NEUHEITEN 2023

Spiele & Erlebnispuzzle

- Pressemappe -

Ihre Pressekontakte

Silke Ruoff

Leitung

PR & Kommunikation

s.ruoff@kosmos.de

0711 2191 - 454

Anna Satrapa

PR & Kommunikation

Spiel

a.satrapa@kosmos.de

0711 2191 – 482

KOSMOS Pressemappe

Neuheiten im Frühjahr 2023

Inhalt:

Kooperative Erlebnisspiele

- Noobs im Weltraum
- Adventure Games®: Die drei ??? – Das Geheimnis der Statue
- Cartaventura Karawanen
- Suspects: Shakespeares Tränen

Erwachsenen- und Familienspiele

- Sattgrün
- My Island
- Der Herr der Ringe™ – Gemeinsam zum Schicksalsberg
- Pacifica
- Belratti
- Wömmeln

CATAN

- CATAN – Sternenfahrer Erweiterung – Neue Begegnungen

Die EXIT® Reihe

- EXIT® - Das Spiel: Die Jagd durch Amsterdam
- EXIT® - Das Spiel: Die Akademie der Zauberkünste
- EXIT® - Das Spiel – Kids: Montermäßiger Rätselspaß

Die Legenden von Andor

- Die Legenden von Andor – Die ewige Kälte

Kinderspiele & Erlebnispuzzle

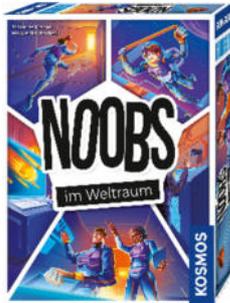
- Autsch
- Mein erstes Story-Puzzle: Der kleine Siebenschläfer

- **Mein erstes Story-Puzzle: Conni hat Geburtstag**
- **Wissenspuzzle WAS IST WAS Junior – Entdecke Pferde und Ponys**
- **Krimi-Puzzle: Die drei ??? Kids – Vorsicht, Glibberfalle!**

Kooperative Erlebnisspiele

Waschechte Noobs am Werk

Cleveres Kommunikationsspiel mit Kniff



Johannes Krenner, Markus
Slawitscheck
Noobs im Weltraum

*Ab 10 Jahren
Für 3 - 5 Personen
Spieldauer: 8 x 15 Minuten*

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683771

ET: März 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Eine Gruppe unerfahrener Astronauten steuert ihr eigenes Raumschiff. Doch wie geht das überhaupt? Als absoluten Anfängern, also richtigen Noobs, bleibt ihnen nichts Anderes übrig, als das irgendwie zu schaukeln – gemeinsam.

In der neuen kooperativen Erlebnisspielreihe *Noobs* sind Kommunikation und Teamwork gefragt. Zusammen gilt es, Aufgabe um Aufgabe zu lösen und sich untereinander abzustimmen, denn die Karten dürfen einander nicht gezeigt werden. Jedes Teammitglied kennt nur einen Teil der Lösung und auch die Zeit ist knapp – Chaos und eine Menge Spaß sind damit vorprogrammiert. Die Geschichte führt durch acht Level, in denen die Noobs zeigen können, ob dieser Titel gerechtfertigt ist.

Der erste Teil der Reihe führt direkt in den Weltraum. Im zweiten Halbjahr 2023 folgt mit *Noobs über Bord* ein Piraten-Abenteuer auf hoher See.

Spielmaterial: 120 Karten, 1 Anleitung

Kooperatives Abenteuer mit Justus, Peter und Bob

Die drei ??? erstmals im Adventure Games®-Format



Dunstan, Walker Harding, Brown
Adventure Games®
Die drei ??? – Das Geheimnis der Statue

Ab 12 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: 4 Kapitel, je 75 Minuten

€/D 16,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051682835

ET: März 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Das Geheimnis der Statue lüften Die drei ??? jetzt erstmals im Adventure Games®-Stil. Beim kooperativen Abenteuerspiel treffen sie mithilfe von bis zu vier Krimifans ab 12 Jahren wichtige Entscheidungen, lösen Rätsel, verfolgen Spuren und untersuchen Gegenstände und Orte.

Gemeinsam lesen die Spielenden das Abenteuerbuch mit vier Kapiteln oder sie lassen sich dieses von der App vorlesen. Sie tauchen mit ihren berühmten Helden aus Rocky Beach tief ein in ein spannendes und mysteriöses Geschehen. Das Team entscheidet, wie der Fall sich entwickelt und wie Justus Jonas, Peter Shaw und Bob Andrews das Geheimnis lüften.

Ganz im Stil von klassischen Point-and-Click-Adventures gilt es dabei, Orte zu erkunden, Gegenstände zu kombinieren und Entscheidungen zu treffen. Das Gesellschaftsspiel eignet sich aufgrund der kompakten Form als Geburtstagsgeschenk, als Mitbringsel oder Spiel für den Urlaub.

Spielmaterial: 1 Abenteuerbuch, 18 Ortstafeln, 120 Karten, 1 Anleitung, 1 Spielfigur, 44 Plättchen, 2 Zip-Beutel

Abenteuer auf der Seidenstraße

Kooperativ ins Jahr 1331 auf den Spuren eines Verschollenen



Cartaventura Karawanen

*Ab 12 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 60 Minuten*

*€/D 12,99
Format: 11,3 x 11,3 x 3,6 cm (LxBxH)
EAN 4002051683627*

ET: Januar 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Die Seidenstraße im Jahr 1331: Der Reisende Ibn Battuta wird vermisst. Sein Cousin macht sich auf die Suche nach dem Verschollenen und begibt sich auf neue Handelsrouten, übersteht Gefahren und erlebt unzählige Abenteuer. Bis zu vier Personen begleiten ihn auf dieser Reise mit fünf verschiedenen Enden.

Sie treffen gemeinsam Entscheidungen und verfolgen den Lauf der Geschichte gemeinsam mit historischen Persönlichkeiten: Durch zwei Regelkarten werden sie ins Spiel eingeführt, weitere Karten stellen Ereignisse und Herausforderungen bei der Reise dar oder beschreiben die Auswirkungen der Entscheidungen. So entwickelt sich Karte für Karte eine spannende Geschichte, die mehrere Enden haben kann.

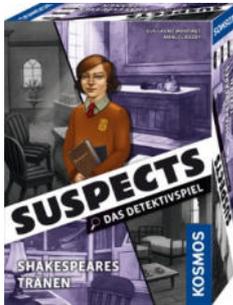
Wer allein spielt, wird seine Freude an der abenteuerlichen Reise haben. Das Erlebnisspiel eignet sich aber auch für eine etwas größere Runde, als Mitbringsel oder dank der kompakten Form als Unterhaltung auf einer Reise. Cartaventura Karawanen basiert auf historischen Fakten.

Spielmaterial: 70 Karten, 1 Beiheft

PresseInformation

Claire Harpers erster Fall

Kooperatives Detektivspiel mit einfachen Regeln



Guillome Montiage, Manuel Rozoy
Suspects: Shakespeares Tränen

Ab 12 Jahren
Für 1 - 5 Personen
Spieldauer: ca. 90 - 150 Minuten

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683634

ET: März 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Wer hat im Mädcheninternat Nottingham die Hauslehrerin Miss Doyle ermordet? Bis zu fünf Krimifans ab 12 Jahren ermitteln gemeinsam mit Detektivin Claire Harper.

In diesem kartenbasierten Spiel untersuchen sie den Tatort, sichten und bewerten Beweismittel und befragen viele Verdächtige zu diesem rätselhaften Fall. Einfache Regeln, viele Karten und die faszinierende Geschichte sorgen für jede Menge Spannung. Allein oder im Team wird der Kriminal-Fall gelöst.

Eine wichtige Rolle spielt die Katze Shakespeare. Aber wie kann sie zur Aufklärung beitragen?

Die Suspects-Fälle sind ein einmaliges Krimispiel-Erlebnis. Das Spielmaterial bleibt jedoch intakt, das Spiel kann also jederzeit an Krimi-Freunde und -Freundinnen weitergegeben werden.

Spielmaterial: 55 Karten, 1 Einleitungsblatt, 1 Auflösungsblatt, 3 Dokumente, 1 Spielanleitung

Erwachsenen- und Familienspiele

PresseInformation

Der grüne Daumen gewinnt

Hege und Pflege von Pflanzen: Schönes Legespiel für die ganze Familie



Johnson, Melville, Mesburne, Russ,
Stankewich
Sattgrün

*Ab 10 Jahren
Für 1 - 5 Personen
Spieldauer: ca. 50 Minuten*

€/D 36,99
Format: 24 x 24 x 7,1 cm (LxBxH)
EAN 4002051683245

ET: Juni 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Vom Team hinter *Cascadia* (Spiel des Jahres 2022) kommt ein neues herausforderndes Legespiel: In *Sattgrün* gilt es, gemütliche Zimmer mit üppigem Grün zu schaffen. Dabei wird das Haus nur mit guter und sorgfältiger Pflege zu einer grünen Oase.

Bei jedem Zug können die Spielenden eine Kombination aus Karte und Plättchen wählen und bilden Zimmer für Zimmer ihr Haus. Dabei versuchen sie, die Pflanzen wachsen zu lassen, indem sie beispielsweise auf passende Lichtverhältnisse achten.

Gegenstandsplättchen können die Pflanzen-Fans verwenden, um den Pflanzen die richtige Pflege zukommen zu lassen. Sie können aber auch ihren grünen Daumen einsetzen und weitere Aktionen für die Hege und Pflege ausführen.

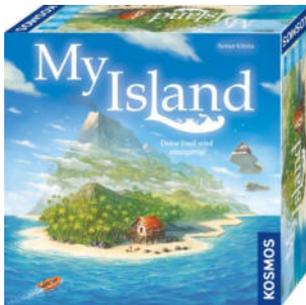
Der grünste Daumen gewinnt: *Sattgrün* ist ein Legespiel für die ganze Familie, das auch Kenner fordert. Neben 60 verschiedenen, schön gestalteten Pflanzenkarten ist auch eine Solo-Spielvariante enthalten.

Spielmaterial: 60 Pflanzenkarten, 60 Zimmerkarten, 30 Aufgabenkarten, 15 weitere Karten, 162 Karton-Plättchen, 60 Blätter aus Holz, 1 Wertungsblock, 1 Stoffbeutel, 1 Spielanleitung

PresseInformation

Einzigartige Inselwelt entdecken

Neues cleveres Legacy-Spiel für die ganze Familie



Reiner Knizia
My Island

*Ab 10 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 30 Minuten*

€/D 39,99
Format: 29,8 x 29,8 x 7,4 cm (LxBxH)
EAN 4002051682224

ET: Juni 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Nach dem Erfolg von *My City* (nominiert zum Spiel des Jahres 2020) führt nun der Weg auf eine Insel: Beim neuen Legacy-Spiel *My Island* von Reiner Knizia sorgen 24 Spiele in 8 Kapiteln für ein abwechslungsreiches Spielerlebnis – denn das Spiel entwickelt sich von Kapitel zu Kapitel immer weiter.

Die Insel wächst und wächst. Alle Spielenden haben ihre eigene Spielfläche, die sich mit jedem Spiel neu gestaltet und dauerhaft verändert. Drei Spiele bilden ein Kapitel. Für jedes davon gibt es einen separaten Umschlag, der neue Regeln und Materialien für mehr Spieltiefe und Abwechslung enthält. Sechseckige Legeteile und viele neue Ideen sorgen dabei für die besondere Herausforderung.

My Island ist ein Legacy-Spiel für die Familie. Das heißt, im Lauf der einzelnen Kapitel verändern sich das Spielmaterial und die Aufgaben, sodass das Spiel über mehrere Spielnachmittage oder -abende hinweg fortgesetzt werden kann.

Spielmaterial: 4 beidseitig verwendbare Spielpläne, 112 Legeteile, 28 Spielkarten, 4 Zählsteine, 8 Umschläge mit vielen Überraschungen, 1 Spielanleitung

Kooperative Abenteuerreise durch Mittelerde

Familienspiel im Universum von Der Herr der Ringe™



Michael Rieneck
Der Herr der Ringe™
Gemeinsam zum Schicksalsberg

Ab 10 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: 50 Minuten

€/D 34,99
Format: 29,5 x 29,0 x 7 cm
(LxBxH)
EAN 4002051682804

ET: Februar 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Frodos Reise durch Mittelerde wird begleitet von zahlreichen Gefahren. Beschützt wird er auf der gefährlichen Reise von treuen Freunden. Die Spielenden bewegen mit einer cleveren Würfelauswahl die Figuren über den Spielplan ans Ziel der Reise zum Schicksalsberg. Ein kurzweiliges, kooperatives Spiel für die ganze Familie und vor allem für die Fans der Geschichten von J. R. R. Tolkien.

Schafft es Frodo auf den Schicksalsberg? Auf dem Weg treffen die Abenteuerer auf viele bekannte Charaktere und Orte aus Der Herr der Ringe™ und erleben zusammen schicksalhafte Begegnungen. Die großartigen Illustrationen lassen dabei die Welt von Mittelerde lebendig werden.

Spielmaterial: 1 Spielplan, 50 Spielkarten, 20 illustrierte Spielfiguren mit Kunststoffhaltern, 8 Würfel, 1 Würfeltafel, 1 Ring-Plättchen, 1 Gandalf-Plättchen, 1 Baumbart-Plättchen, 1 Spielanleitung

PresseInformation

Städtebau unter Wasser

Atmosphärisches Spiel für Zwei am Meeresgrund



Matthias Prinz, Martin Kallenborn
Pacifica

*Ab 10 Jahren
Für 2 Personen
Spieldauer: ca. 30 Minuten*

€/D 19,99
Format: 20,2 x 20,2 x 4,8 cm (LxBxH)
EAN 4002051683665

ET: März 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Ist es die Kraft der Menschen, der Maschinen, sind es wertvolle Erfindungen oder richtungsweisende Architektur, die die Unterwasserstadt Pacifica voranbringen? Zwei Spielende entscheiden, übernehmen jeweils eine Hälfte der Stadt und versuchen, sich in den unterschiedlichen Disziplinen zu übertreffen.

Pacifica ist eine versunkene Stadt, die wiederaufgebaut werden will. Zwei Personen ab zehn Jahren können ihr neuen Glanz verschaffen. Nur wer baut, taktiert und richtig abwägt, wird in Pacifica Erfolg haben. Die Bevölkerung weiterentwickeln? Oder doch lieber Architektur, Kultur und Fortschritt vorantreiben? Wer in fünf Disziplinen die Nase vorne hat, gewinnt.

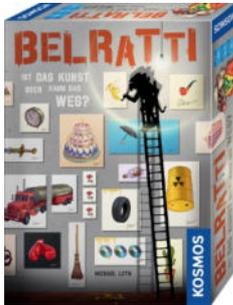
Das neue Spiel für Zwei ist schnell gespielt, vielseitig und immer wieder überraschend. Atmosphärische Illustrationen und ein ausgewogener Mix aus Taktik und Glück laden zum Eintauchen ein.

Spielmaterial: 112 Karten, 8 Drehscheiben, 32 Plättchen, Spielanleitung

PresseInformation

Kunstsinn und Dialog sind gefragt

Kommunikatives Kartenspiel für Freunde und Familie



Michael Loth
Belratti

*Ab 8 Jahren
Für 3 - 7 Personen
Spieldauer: ca. 25 Minuten*

€/D 14,99
*Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683320*

ET: Januar 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Der Kunstfälscher Belratti führt mit gefälschten Bildern seit Jahrzehnten die Kunstwelt hinters Licht. Beim gleichnamigen kommunikativen Kartenspiel decken zwei Spielgruppen – Maler und Museumsleiterinnen – gemeinsam auf, welche falschen Kunstwerke Belratti ihnen untergejubelt hat.

Zu Beginn des Spiels werden zwei Themenkarten aufgedeckt. Die Maler legen verdeckt vermeintlich passende Bilderaus ihrer Hand hinzu. Vom Kartenstapel werden vier falsche Bilder – also die Belratti-Fälschungen – dazugemischt. Jetzt wird aufgedeckt. Die Museumsleiterinnen entscheiden im Dialog, bei welchen Karten Belratti die Hand im Spiel hatte. Das Spiel endet, sobald Belratti sechs falsche Bilder untergemogelt hat.

In der cleveren Spielvariante „Meisterwerke“ werden maximal fünf Runden gespielt. Die Maler und Museumsleiterinnen müssen hierfür drei perfekte Runden gewinnen – ohne auf eine einzige Karte von Belratti reingefallen zu sein.

Spielmaterial: 200 Spielkarten: 192 Bildkarten, 7 Charakterkarten, 1 Belrattikarte. 5 Joker, 5 Pinsel-Plättchen für die Spielvariante „Meisterwerke“.

PresseInformation

Die längste Wortschlange gewinnt

Kompaktes Familienspiel: Wörter suchen, finden und sammeln



Paul Schulz
Wömmeln

*Ab 10 Jahren
Für 1 - 8 Personen
Spieldauer: ca. 20 Minuten*

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051682491

ET: März 2022

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Kompakt und immer dabei: Wömmeln heißt das clevere Wortsuchspiel für 1 bis 8 Personen. Ideal für unterwegs und ein kurzweiliges Vergnügen für die ganze Familie. Wer bildet die längsten Wortschlangen? Aber Vorsicht, bei zu großem Eifer bleibt am Ende kein Platz für neue Wörter auf dem Spielblatt.

Wörter suchen, finden und die Buchstaben auf dem Spielblatt geschickt miteinander verbinden. So wird gewömmelt. Bei diesem pfiffigen Spiel suchen die Wortkünstler und -künstlerinnen in ihrem eigenen Buchstabengitter die passenden Begriffe aus den Kategoriekarten. Ist das Wort so richtig schön lang, gibt es viele Punkte!

Wer aber zu schnell zu viele lange Wörter sammelt, hat es in den nächsten Runden schwer. Denn von Runde zu Runde wird es kniffliger, die eigenen Wörter zu platzieren. Wer bildet die längste Wortschlange, ohne sich selbst in den Weg zu schlängeln?

Spielmaterial: 1 Block mit 100 Spielblättern (beidseitig bedruckt), 32 Kategoriekarten, eine Spielanleitung

CATAN

PresseInformation

Neue Begegnungen im Weltraum

Mehr Abwechslung für CATAN Sternenfahrer



Klaus Teuber, Benjamin Teuber
**CATAN – Sternenfahrer Erweiterung
– Neue Begegnungen**

*Ab 12 Jahren
Für 3 - 4 Personen*

€/D 39,99
Format: 17 x 29,5 x 7 cm (LxBxH)
EAN 4002051683535

ET: Juni 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Neue Abenteuer im Weltraum erwarten Fans des Spieleklassikers CATAN - Sternenfahrer. Die Erweiterung *Neue Begegnungen* liefert drei neue Szenarien für galaktische Herausforderungen.

Die Spielerinnen und Spieler ab 12 Jahren bekommen es in dieser Erweiterung mit neuen, unbekanntem Lebensformen zu tun. Riesige Amöben bedrohen Planetensysteme und ein gefürchteter Pirat verbreitet Schrecken in der Galaxie. Diese und weitere, spannende Begegnungen gibt auf dem Weg durch den Weltraum zu erleben.

Die CATAN – Erweiterung für Sternenfahrer – Neue Begegnungen ist nur mit CATAN – Sternenfahrer spielbar.

Spielmaterial: 2 Amöben-Figuren, 25 Kisten-Figuren, 4 Kampfwürfel, 1 Raumquadrant, 1 Asteroid, 2 Piratenstützpunkte, 1 Forschungsleiste, 30 Sondermarker, 7 Zahlenchips, 4 Freundschaftskarten, 39 Begegnungskarten, 12 Übersichtskarten, 17 Szenariokarten, 1 Anleitung

Die EXIT® Reihe

PresseInformation

Spannende Jagd durch die Grachten

Neues EXIT® - Das Spiel für Fortgeschrittene



Inka und Markus Brand
**EXIT® – Das Spiel:
Die Jagd durch Amsterdam**

*Ab 12 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 45 - 90 Minuten*

*€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683696*

ET: Mai 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Eine spannende Jagd führt bis zu vier Escape-Room-Fans ab 12 Jahren durch die Straßen und Grachten von Amsterdam: Wo ist das bislang unentdeckte Meisterwerk von Vincent van Gogh zu finden – und wer ist ebenfalls auf der Spur des Bildes?

Was für ein Fund! Es scheint ein bislang noch nie entdecktes Bild des berühmten Malers zu geben. Das Team stürzt sich sofort ins Abenteuer. Mit Teamgeist, Kreativität und Kombinationsgeschick suchen sie verborgene Orte auf und entschlüsseln Codes. Aber ein gefährlicher Verfolger ist ihnen dabei dicht auf den Fersen. Es bleibt nur wenig Zeit, um die Mission gemeinsam zu erfüllen.

Das neue EXIT® - Das Spiel bietet viele Herausforderungen – auch für Fortgeschrittene. Für einen schnellen Einstieg sorgt dabei die optionale und kostenlose KOSMOS-Erklär-App.

Spielmaterial: 1 Decodier-Scheibe, 88 Karten, 9 seltsame Teile, 8 Blätter Orte, 1 Spielanleitung

PresseInformation

Chaos bei den Zauberlehrlingen

Neues EXIT® - Das Spiel für Einsteiger



Inka und Markus Brand
EXIT® – Das Spiel:
Die Akademie der Zauberkünste

Ab 10 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 45 - 90 Minuten

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683689

ET: Mai 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

An der Akademie der Zauberkünste bricht das Chaos aus: Eine Bande Polterbolde überrennt die Schule und zerlegt sie. Bis zu vier Zauberlehrlinge ab 10 Jahren können sie aufhalten.

Kleine Kreaturen mit spitzen Zähnen sind an die Oberfläche gekommen und verwüsten die Schule für Zauberlehrlinge. Tische brechen zusammen, Fenster zerspringen, die Schüler rennen panisch durch die Flure. Nur mit Teamgeist, Kreativität und Kombinationsgeschick ist der wüsten Bande beizukommen. Doch wie sind sie hergekommen? Und warum? Jetzt müssen alle Zauberkräfte genutzt und Rätsel gelöst werden, um die Wüstlinge zu stoppen und vielleicht sogar die ganze Schule zu retten.

Für das spannende Escape-Room-Spiel gibt es in der kostenlosen KOSMOS-Erklär-App ein Tutorial, einen Timer sowie eine eingesprochene Vorgeschichte der Handlung.

Spielmaterial: 1 Decodier-Scheibe, 95 Karten, 20 seltsame Teile, 1 Standfuß, 1 Rätselbuch, 1 Spielanleitung

Auf der Jagd nach Keks-Monstern

Kindgerechter Einstieg in die Welt von EXIT® – Das Spiel



Inka und Markus Brand
EXIT® – Das Spiel – Kids
Monstermäßiger Rätselspaß

Ab 5 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 20 Minuten

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683733

ET: März 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Achtung: Die Keks-Monster sind unterwegs! Sie haben mächtig Appetit auf Süßes und haben Keksdosen in ihr Monsterland verschleppt. Um sie wieder zu ergattern, gilt es spannende Rätsel-Aufgaben zu lösen.

Bekannte Rätselmechanismen und Elemente aus der Reihe EXIT® – Das Spiel sind altersgerecht für Kinder ab fünf Jahren umgesetzt. In jeder Runde wartet ein neuer Rätselspaß auf das Team. Die Anleitung erklärt anschaulich, wie die 36 Rätsel-Karten, die Lösungs-Scheibe und die vielen seltsamen Teile eingesetzt werden. Dann geht`s auf Monsterjagd.

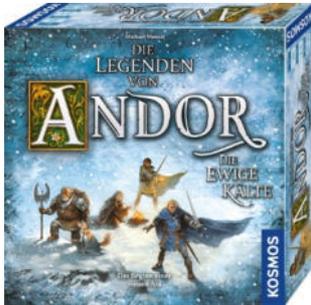
Die kostenlose KOSMOS-Erklär-App erleichtert mit einem Tutorial und einem atmosphärischen Soundtrack den Einstieg. Durch die clevere Kombination von sechs verschiedenen Rätsel-Arten kann das Spiel mehrfach gespielt werden und liefert in jeder Runde ein monstermäßiges Abenteuer.

Spielmaterial: 36 großformatige Rätselkarten, 1 Lösungs-Scheibe, 10 Keksdosen-Plättchen, 6 Schlüssel-Plättchen, 21 seltsame Teile, 1 Spielanleitung

Die Legenden von Andor

Eisiges Highlight aus der Welt der Legenden von Andor

Neues eigenständiges Spiel von Michael Menzel



Michael Menzel
**Die Legenden von Andor –
Die Ewige Kälte**

*Ab 10 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 60-90 Minuten*

€/D 42,99
Format: 29,5 x 29,5 x 7 cm (LxBxH)
EAN 4002051683351

ET: Januar 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Die Legenden von Andor sind noch lange nicht auserzählt: Das neue kooperative Fantasy-Epos von Michael Menzel stellt die Spielenden vor eine eisige Herausforderung. Eine abenteuerliche Reise wartet auf Andor-Fans und jene, die es werden wollen.

Im Land Andor ist es bitterkalt geworden. Woher kommt diese neue, magische Bedrohung? Zwei bis vier Spielende sind unterwegs in ein zuvor noch nie gesehenes Land, das weit im Osten liegt. Auch dort erwartet sie eine eisige Schneelandschaft. Sie kommen dem Geheimnis der Ewigen Kälte immer näher – und stehen schließlich vor einer dunklen Bedrohung und einem starken Gegner.

Vier neue Legenden warten darauf, entdeckt zu werden. Eine Losspiel-Anleitung führt direkt ins Geschehen ein.

Spielmaterial: 1 beidseitig illustrierter Spielplan, 4 Heldentafeln, 72 Legendenkarten, 66 Spielkarten, 40 illustrierte Spielfiguren, 1 Erzählerfigur, 16 Würfel, 90 Karton-Plättchen, 16 Anzeige-Steine aus Holz, 1 Losspiel-Anleitung, 1 Begleitheft

Kinderspiel & Erlebnispuzzle

Stachliger Spielspaß für die ganze Familie

Schnelles Kartenspiel mit besonderem Design



Roman Caterdijan, Théo Rivière
Autsch!

*Ab 6 Jahren
Für 2 - 5 Personen
Spieldauer: ca. 15 Minuten*

€/D 8,99
Format: 12,2 x 9,5 x 2,1 cm (LxBxH)
EAN 4002051741778

ET: Mai 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Je mehr Blüten auf der Karte, desto mehr Punkte. Aber: Mehr Blüten, das heißt auch mehr Stacheln. Autsch! So lautet der Titel des innovativen Familienspiels, bei dem bunte Kaktusblüten, zwei Wüstentiere und jede Menge Stacheln für Überraschungen und Vergnügen sorgen.

Zwei bis fünf Personen ab sechs Jahren sammeln in der Wüste bunte Kaktusblüten. Das ist nicht ganz gefahrlos, aber die Blüten sind so verlockend, da muss man einfach zugreifen! Wer am Zug ist, entscheidet sich für eine von sechs ausliegenden Karten, nimmt sie mit spitzen Fingern an einer der vier Seiten auf und dreht sie um.

In die Stacheln gefasst? Autsch! Diese Karte kommt auf den Stapel. Nicht gestochen? Prima, diese Kaktusblüte wird gesammelt. Für Überraschungen sorgen eine Schlange und ein Fennek. Das Spiel ist beendet, wenn eine Person acht Karten hat. Wer dann die wertvollsten Blüten hat, gewinnt.

Spielmaterial: 44 Karten, 1 Spielanleitung

Puzzeln und entdecken mit putzigem Tierchen

Die KOSMOS Story-Puzzle nun auch für die Kleinsten



Mein erstes Story-Puzzle: Der kleine Siebenschläfer

*Ab 3 Jahren
Für 1 Person
Spieldauer: ca. 20 Minuten*

€/D 14,99
Format: 28 x 19 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683573

ET: Mai 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Kinder ab drei Jahren entdecken in diesem „Mein erstes Story-Puzzle“ gemeinsam mit dem kleinen Siebenschläfer und seiner superduper Schnuffeldecke den Wald. Groß gestaltete Puzzleteile mit kurzen Bilderbuchtexten schaffen ein völlig neues Erlebnis, die Geschichte entwickelt sich Puzzleteil für Puzzleteil.

So entsteht eine lebendige, liebevolle Geschichte für die Kleinen: Sie tauchen mit einer kurzen Erzählung Puzzlestück an Puzzlestück bildlich in die Welt des kleinen Siebenschläfers ein. Die kurzen Bilderbuchtexte auf den großformatigen Puzzleteilen können auch vorgelesen werden. Das schafft besondere Momente zwischen Eltern und Kindern.

Kinder können aber auch ganz für sich die Bilderbuchgeschichte im Puzzleformat entdecken. Große, bunt gestaltete Teile machen aus der Lebenswelt der Siebenschläfer eine Entdeckungsreise. Das Puzzle ist fertig – aber es gibt noch so viel Neues zu entdecken.

Spielmaterial: 15 großformatig, beidseitig bedruckte Puzzleteile mit Bilderbuchtexten, Aufstellfuß, Spielanleitung

PresseInformation

Story-Puzzle jetzt auch für die Kleinsten

Gemeinsam mit Conni puzzeln, entdecken und erleben



Mein erstes Story-Puzzle: Conni hat Geburtstag

*Ab 3 Jahren
Für 1 Person
Spieldauer: ca. 20 Minuten*

€/D 14,99
Format: 28 x 19 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683481

ET: Mai 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Die KOSMOS Story-Puzzle gibt es nun auch für die Kleinsten ab drei Jahren. Puzzleteil für Puzzleteil entwickelt sich in diesem „Mein erstes Story-Puzzle“ die enthaltene Bilderbuch-Geschichte rund um Conni. Groß gestaltete Puzzle-Teile machen aus dem Kinderbuch-Bestseller ein völlig neues Erlebnis.

So entsteht eine Geschichte für die Kleinen: Sie entdecken Puzzlestück für Puzzlestück die Story und ganz nebenbei erleben sie Connis aufregenden Geburtstag. Die kurzen Bilderbuchtexte stehen auf den großformatigen Puzzleteilen und können vorgelesen werden. Das schafft gemeinsame Momente mit Eltern, Großeltern oder Geschwistern.

Aber auch ganz für sich können Kinder die Bilderbuchgeschichte im Puzzleformat entdecken. Die großen, bunt gestalteten Teile machen aus dem Kinderbuch-Bestseller eine Entdeckungsreise. Und auch wenn das Puzzle fertig ist, gibt es noch viel Neues zu entdecken.

Spielmaterial: 15 großformatig, beidseitig bedruckte Puzzleteile mit Bilderbuchtexten, Aufstellfuß, Spielanleitung

Den Pferdehof spielerisch entdecken

Spielen, entdecken, basteln: Interaktives Puzzle schafft Wissen



Wissenspuzzle WAS IST WAS Junior – Entdecke Pferde und Ponys

*Ab 5 Jahren
Für 1 Person oder im Team*

€/D 14,99
Format: 33,1 x 23,7 x 4,2 cm (LxBxH)
EAN 4002051683672

ET: Mai 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Pony Nicki wird gerade für die Reitstunde fertig gemacht, doch wo ist nur seine Putzkiste und wo steckt Shetlandpony Jule, das ständig ausreißt? Diese Fragen beantworten Kinder ab 5 Jahren, wenn sie das neue WAS IST WAS Wissenspuzzle legen. Und noch mehr: Das Puzzle lädt zum Entdecken und Basteln ein.

Sachtexte zum Vor- und Selbstlesen, Puzzle, Spiel- und Basteltipps: Für junge Pferdefans gibt es auf dem Ponyhof viel zu entdecken. Wo sind all die Tiere, Menschen und Gegenstände, von denen die Geschichte erzählt? Austauschbare Puzzleteile machen die Geschichte noch spannender. Sie geben einen noch genaueren Einblick in die Welt der Pferde und Ponys.

Wie aus Teilen ein großes Ganzes entsteht – auch das lernen Kinder beim interaktiven Puzzle rund um den Ponyhof. Darüber hinaus schulen sie ihre Hand-Augen-Koordination, Konzentration und räumliches Vorstellungsvermögen.

Spielmaterial: 54 Puzzleteile, Kurzgeschichte, 3 Puzzle-Teile zum Austauschen, 38 Pappteile, Poster

PresseInformation

Puzzelnd einen Kriminalfall lösen

Spannende Ermittlungen mit Justus, Peter und Bob



Krimi-Puzzle: Die drei ??? Kids – Vorsicht, Glibberfalle!

*Ab 7 Jahren
Für 1 Person oder im Team*

€/D 17,99
Format: 32,8 x 23,5 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683474

ET: Januar 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Beim neuen Krimi-Puzzle *Die drei ??? Kids – Vorsicht, Glibberfalle!* ist wieder ein kniffliger Fall zu lösen. Ein oder mehrere Spielende im Team begleiten die drei berühmten Detektive zum Rummel von Rocky Beach. Im Monsterhaus nehmen sie gemeinsam die Ermittlungen auf.

Die Detektivinnen und Detektive lesen zunächst die Kurzgeschichte und legen das Puzzle. Wo sind Hinweise versteckt – gibt es wichtige Spuren? Gemeinsam mit Justus, Peter und Bob wird der Täter oder die Täterin ausfindig gemacht.

Um den Fall zu lösen, braucht es aber noch ein paar Zutaten: Messbecher, Schere, Löffel, Leitungswasser, 1 leerer Joghurtbecher und alte Zeitungen. In Kombination mit dem enthaltenen Schleimpulver ist damit für eine glibberige Überraschung gesorgt.

Spielmaterial: 150 Puzzleteile, Schleimpulver zum Anrühren und Dose zur Aufbewahrung, 24 Seiten Anleitung mit Kurzgeschichte und Lösungsteil