

KOSMOS NEUHEITEN FRÜHJAHR 2024

Spiele & Erlebnispuzzle

- Pressemappe -

Ihre Pressekontakte

Silke Ruoff

Leitung
PR & Kommunikation
s.ruoff@kosmos.de
0711 2191 - 454

Anna Satrapa

PR & Kommunikation
Spiel
a.satrapa@kosmos.de
0711 2191 – 482

KOSMOS Pressemappe Spiele & Erlebnispuzzle

Neuheiten im Frühjahr 2024

Inhalt:

- CATAN Energien
- Adventure Puzzle: Das Licht im Zauberwald

Familien- & Erwachsenenspiele

- Bonsai
- Die Crew Family
- Homefarming – Das Spiel
- One of Us
- TowerBrix
- Einfach Genial 3D
- Einfach Genial Brain Games
- Fisch & Flausch
- Lucky

Kennerspiele

- 3 Ring Circus
- Anno 1800 – Die Erweiterung
- Sky Team

Die Schule der magischen Tiere

- Ubongo – Die Schule der magischen Tiere – Der Film
- Stadt, Land, Die Schule der magischen Tiere – Der Film
- Die Schule der magischen Tiere – Der Film: Puzzle Best Friends & Romance
- Die Schule der magischen Tiere – Zutritt verboten!

Kinderspiele, Spielblöcke & Erlebnispuzzle

- Dodo Ahoi!
- Der achtsame Tiger – Das tierisch spannende Merkspiel

- **KickerKids – Fußball Quiz**
- **Die drei !!!: Stadt – Land – Girlpower**
- **Die drei ???: Stadt – Land – Rocky Beach**
- **Story-Puzzle: Petronella Apfelmus – Magische Hilfe**

EXIT® – Das Spiel

- **EXIT® – Das Spiel – Kids: Gruseliger Rätselspaß**
- **EXIT® – Das Spiel: Die Venedig-Verschwörung**

Masters of Crime

- **Masters of Crime – Tiefenrausch**
- **Masters of Crime – Mosquito**
- **Masters of Crime – Inkognito**

Aktuelles Thema, spannende Spielmechanik

Neues eigenständiges Spiel in der Welt von CATAN



Klaus und Benjamin Teuber
CATAN - Energien

*Ab 12 Jahren
Für 3 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 90 Minuten*

€/D 59,99
Format: 29,5 x 29,5 x 7 cm (LxBxH)
EAN 4002051684365

ET: August 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Catan benötigt Energie! Dörfer sind zu imposanten Forschungsstädten herangewachsen, durch die der Energiebedarf auf der Insel steigt. Die Cataner müssen sich nun entscheiden, wie sie den Energiebedarf auf der Insel decken, und die Konsequenzen für ihr Handeln tragen. In *CATAN - Energien* von Klaus und Benjamin Teuber liegt es ganz bei den Spielenden, zu entscheiden, wie sich die Insel entwickelt: von fossilen Brennstoffen bis hin zu erneuerbaren Energien.

In diesem eigenständigen Spiel in der Welt von CATAN sind die Spielenden verantwortlich für den Bau von Kraftwerken auf ihrer Insel. Hierbei haben sie die Wahl zwischen Kraftwerken, die mit fossilen Brennstoffen und Kraftwerken, die mit erneuerbaren Energien betrieben werden. Doch Vorsicht: Wenn sie sich für Kraftwerke mit fossilen Brennstoffen entscheiden, steigt die Umweltverschmutzung auf Catan. Auch der Bau von Siedlungen und Städten hat negative Auswirkungen auf die Umwelt. Glücklicherweise können Kraftwerke, die erneuerbare Energien nutzen, dabei helfen, den schädlichen Auswirkungen der fossilen Kraftwerke entgegenzuwirken. In *CATAN - Energien* liegt es ganz bei den Spielenden, wie die Zukunft von Catan gestaltet wird.

CATAN - Energien lädt mit seiner Spielmechanik und den modernen Illustrationen dazu ein, sich auf unterhaltsame Weise mit den Themen Klimawandel und

PresseInformation

Umweltschutz zu beschäftigen. Aufgrund der Komplexität der Themen wurde bei der Entwicklung des Spiels der Rat von Experten eingeholt.

Spielmaterial: 19 Landfelder, 6 Rahmenteile, 18 Zahlenchips, 4 persönliche Tableaus, 95 Rohstoffkarten, 20 Forschungskarten, 25 Entwicklungskarten, 79 Ereignis-Chips, 88 Spielfiguren, 60 Kraftwerke, 20 Energiemarker, 1 Inspektor, 1 Verschmutzungsmarker, 2 Sondersiegepunkttafeln, 4 Lagerhäuser, 10 Umweltschäden, 1 Stoffbeutel, 4 Figurenboxen, 2 Würfel

Fantastische Abenteuer im Zauberwald

Abenteuer-Spiel im Puzzleformat



Dave Neale (Spielkonzept)
**Adventure Puzzle: Das Licht im
Zauberwald**

*Ab 8 Jahren
Für 1+ Personen
200 Teile*

€/D 17,99
Format: 22,5 x 22,5 x 6,7 cm (LxBxH)
EAN 4002051683597

ET: Februar 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

***Adventure Puzzle: Das Licht im Zauberwald* ist ein Erlebnispuzzle für Kinder ab 8 Jahren, das in eine aufregende Welt voller Magie und Geheimnisse entführt. Angelehnt an das Prinzip des Point-and-Click-Adventure gilt es dabei, Orte zu entdecken, Gegenstände zu finden und Aufgaben zu lösen.**

Welche Abenteuer erwarten die Kinder im mysteriösen Zauberwald hinter dem magischen Portal? Puzzleteil für Puzzleteil erleben sie eine spannende Abenteuergeschichte. Das Besondere: Das 200-teilige Motiv wird in Abschnitten gepuzzelt – und am Ende der Abenteuergeschichte fügen sich alle Teile zu einem wunderschönen Gesamtbild.

Die Kinder lesen abwechselnd je einen kurzen Abschnitt im Abenteuerbuch und puzzeln dann einen Teil des Motivs. Auf dem Puzzlebild entdecken sie den beschriebenen Ort und finden Gegenstände, mit deren Hilfe sie Aufgaben lösen und somit in der Story und auf dem Puzzlebild voranschreiten können.

So entfalte sich die spannende Geschichte nach und nach.

Interaktiv, spannend und liebevoll illustriert – das neue *Adventure Puzzle: Das Licht im Zauberwald* liefert ein fantastisches Erlebnis für Kinder ab 8 Jahren.

Spielmaterial: 200 Teile Puzzle (380x540mm), 1 Abenteuerbuch, 21 Gegenstände (Stanzteile aus Pappe), 1 Anleitung

Familien- und Erwachsenenspiele

Eintauchen in die Welt der Bonsai-Kunst

Legespiel mit einfachen Regeln und großer Spieltiefe



Rosaria Battiato, Massimo Borzi,
Martino Chiacchiera
Bonsai

*Ab 10 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 30 - 45 Minuten*

€/D 36,99
Format: 25 x 25 x 6 cm (LxBxH)
EAN 4002051684259

ET: Februar 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Wer lässt den beeindruckendsten *Bonsai* gedeihen? In diesem Legespiel für die ganze Familie versuchen bis zu vier Personen, ihre eigenen Bonsai möglichst gut in Form zu bringen.

Als fachkundige Bonsai-Meister gilt es, durch geschicktes Legen und Kultivieren den eigenen Bonsai zu vervollkommen. Jeder Zug bietet zwei taktische Möglichkeiten: Meditieren, um neue Karten und Bonsai-Plättchen zu erhalten, oder Kultivieren, um den eigenen Bonsai weiter wachsen zu lassen. Außerdem können die Spielenden pro Zug die Chance nutzen, ein Zielplättchen zu erfüllen und damit den Weg zum Sieg zu ebnen. Wer am Ende den beeindruckendsten Bonsai vorweisen kann, darf ihn im kaiserlichen Garten ausstellen und gewinnt.

Bonsai überzeugt mit einfachen Regeln und dennoch einer bemerkenswerten Spieltiefe. Für Fortgeschrittene ist eine zusätzliche Variante enthalten. Und diejenigen, die sich allein der Herausforderung stellen möchten, kommen mit einer Solo-Spiel-Variante auf ihre Kosten.

Spielmaterial: 156 Bonsai-Plättchen, 47 Zen-Karten, 15 Zielplättchen, 4 Pflanzschalen, 4 Seishi-Plättchen, 4 Spielübersichten, 1 Kartenablage, 1 Wertungsblock, 1 Anleitung

PresseInformation

Echtes Crew-Gefühl für die ganze Familie

Fortführung der *Die Crew*-Reihe auf Familienniveau



Thomas Sing
Die Crew Family

Ab 8 Jahren
Für 3 - 5 Personen
Spieldauer: ca. 20 Minuten

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051684495

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

***Die Crew* – jetzt auch als Familienspiel! Karten ablegen und so gemeinsam Missionen erfüllen, ohne miteinander zu sprechen: *Die Crew Family* überträgt das bewährte Feeling der *Die Crew*-Spiele in ein familienfreundliches Format.**

Gestrandet auf einer einsamen Insel - mitten im Ozean! Eine Gruppe von Jugendlichen muss sich dort alleine zurechtfinden und durchschlagen. Essen, schlafen, Entscheidungen treffen – wie wird das Abenteuer enden? Nacheinander und ohne miteinander zu reden spielen drei bis fünf Personen Karten aus, bis die Mission erfüllt ist. Ein Spielplan, Aussetzen-Marker und Sonderkarten helfen dabei, den Überblick zu behalten und bieten Möglichkeiten, den Verlauf der Mission zu beeinflussen. Hier sind alle am Tisch gefragt.

Im Gegensatz zu den Vorgängerspielen nutzt *Die Crew Family* beim Ablegen der Karten das Mau-Mau-Prinzip. So wird das echte kooperative *Die Crew*-Feeling für die ganze Familie erlebbar.

Spielmaterial: 1 Anleitung, 1 Logbuch, 1 Spielplan, 2 Stanztableaus, ca. 30 Karten

PresseInformation

Spielerisch Homefarming-Wissen sammeln

Brettspiel für die ganze Familie nach einer Idee von Judith Rakers



Judith Rakers, Michael Kallauch
Homefarming – Das Spiel

*Ab 8 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 50 Minuten*

€/D 29,99
Format: 29,8 x 29,8 x 7,4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683450

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Strategisch durchs Gartenjahr: In *Homefarming – Das Spiel* von Michael Kallauch nach einer Idee von Judith Rakers bewirtschaften die Spielenden ihren eigenen kleinen Garten. Wer punktet durch geschicktes Kombinieren seiner Aussaat und erntet mehr als die anderen?

Auch ohne grünen Daumen können die Spielenden in diesem Brettspiel Obst und Gemüse anpflanzen. Drei Gartenjahre haben sie Zeit, um ihre Gärten zu bestellen. Dafür gilt es Saatgut anzuschaffen und es geschickt im richtigen Monat einzupflanzen. Dann kann ein paar Monate später auch schon erfolgreich geerntet – und damit auch wertvolle Siegpunkte ergattert werden.

Wer zusätzlich noch ein bisschen Zeit aufbringt und sich um die Pflanzen kümmert, vielleicht sogar ein Gewächshaus baut und Hühner bei sich einziehen lässt, macht besonders viele Punkte. Außer der Garten wird von gefräßigen Nacktschnecken heimgesucht. Dann heißt es schnell ein Mittel gegen die Plage zu finden.

Das Spielmaterial besticht durch eine liebevolle Umsetzung und Materialien aus Holz und Pappe. Praktische Tipps rund um Aussaat, Pflege und Ernte von der Erfolgsautorin Judith Rakers, runden diese Spielidee ab.

Spielmaterial: 1 Spielplan (mit zwei Seiten), 4 Ablagetafeln (Mein Garten), 112 Karten (Pflanzen, Plagen, Bauvorhaben), 1 Startspieler-Chip, 5 Punkte-Marker, 1 Gartenjahr-Marker, 52 Aktions-Chips, 24 Hühner-Chips, 40 Kümmer-Marker, 10 Gewächshäuser

PresseInformation

Judith Rakers bei KOSMOS

Neben ihrer Tätigkeit als Nachrichtensprecherin und Moderatorin hat sich Judith Rakers dem Homefarming verschrieben. Sie gibt Tipps und Tricks und teilt ihre Erfahrungen rund um das Thema Gemüseanbau und Selbstversorgung. Das Spiel bereitet das Gartenwissen auf unterhaltsame Art und Weise auf und verspricht Spaß für die ganze Familie. Gleichzeitig erscheinen im KOSMOS Verlag der passende Experimentierkasten und das Kinderbuch zum Thema.

PresseInformation

One of Us – Zu wem passt was?

Kooperatives Partyspiel für Freunde und Familie



Johannes Berger, Julien Gupta
One of Us

*Ab 8 Jahren
Für 3 - 7 Personen
Spieldauer: ca. 20 Minuten*

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683993

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Ein Faultier, ein Megaphon oder eine Weltkugel – in *One of Us* von Johannes Berger und Julien Gupta müssen die Spielenden die Person aus ihrer Gruppe auswählen, die sie am stärksten mit der aufgedeckten Karte verbinden.

Einfach erklärt, schnell losgespielt: Pro Runde wird eine Karte aufgedeckt. Dann entscheidet jedes Mitglied der Gruppe, wen von ihnen es am meisten mit der Abbildung auf dieser Karte verbindet. Ist die Mehrheit sich dabei einig, winkt der Gruppe ein verdienter Punkt.

So entstehen Runde für Runde unvergessliche und lustige Momente am Spielertisch – ein ideales Partyspiel für vergnügte Abende.

Spielmaterial: 200 Karten, 1 Anleitung

PresseInformation

Gemeinsam bauen ohne Plan

Kooperatives Geschicklichkeitsspiel mit einfachen Regeln



Simon Thomas
TowerBrix

*Ab 10 Jahren
Für 1 - 6 Personen
Spieldauer: ca. 20 Minuten*

€/D 24,99
Format: 22,4 x 16,4 x 5 cm (LxBxH)
EAN 4002051684228

ET: Februar 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

***TowerBrix* von Simon Thomas stellt bis zu sechs Spielende vor die Herausforderung, gemeinsam einen Turm zu bauen. Der Clou: Alle haben dabei individuelle Baubedingungen, die sie sich gegenseitig nicht verraten dürfen.**

Zusammen errichten die Spielenden einen Turm. Dabei hat jede Person eine individuelle Aufgabe, über die sie nicht sprechen darf. Nun gilt es, Bausteine zu platzieren, umzustellen und den perfekten Turm zu bauen. Erfüllt der Turm alle Aufgabenkarten, wird das Team mit wertvollen Punkten belohnt.

Die einfachen Regeln sorgen für einen leichten Einstieg. Mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen und enthaltenen Zusatzmissionen bietet *TowerBrix* knifflige Aufgaben für Familie und Freunde. Auch solo spielbar.

Spielmaterial: 9 Bauklötze, 110 Karten, 1 Anleitung

PresseInformation

Spielspaß für die ganze Familie

Neue Lege- und Kartenspiele ab 8 Jahren

Einfach Genial 3D



Das geniale Familienspiel von Reiner Knizia wächst in die Höhe: Nach den bekannten Einfach Genial-Regeln gilt es, möglichst geschickt Bausteine zu platzieren. Je mehr gleiche Farbsymbole dabei nebeneinander auf dem Spielplan liegen, desto mehr Punkte werden erzielt. Doch Achtung: Bei der Schlusswertung wird jeweils nur die Farbe mit dem dann niedrigsten Punktestand

verglichen. Sie entscheidet, wer gewinnt.

Die dreidimensionalen Bausteine sind stapelbar und werden im Laufe des Spiels nicht nur neben- sondern auch übereinander platziert. So eröffnen sich neue strategische Möglichkeiten – mit dem bewährten Spielspaß von *Einfach Genial*.

Autor: Reiner Knizia

€/D 39,99, ab 8 Jahren, 1-4 Personen, 45 Minuten, EAN: 4002051684006

ET: Mai 2024

Einfach Genial - Brain Games



Solo-Knobelspaß in handlichem Format: 25 Aufgabenkarten mit 200 Leveln fordern volle Konzentration. Von einfachen Einstiegs-Aufgaben bis zu absoluten Profi-Mindtwistern warten hier Runde für Runde spannende Überraschungen und Herausforderungen. Ob auf dem Pausenhof, zu Hause oder unterwegs – in der handlichen Box ist das Logikspiel immer dabei.

Autor: Reiner Knizia

€/D 12,99, ab 8 Jahren, 1 Person, 5 Minuten/Level, EAN: 4002051684341

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



PresseInformation

Fisch & Flausch



Welche Katze jagt das tollste Spielzeug und die besten Fische? Alle beginnen mit einem identischen Kartendeck bestehend aus Spielzeugen, die es strategisch klug einzusetzen gilt. In 18 Runden bieten die Spielenden mit ihren Handkarten geheim auf einen Fisch vom Stapel. So versuchen sie, den Wert ihrer Sammlung zu steigern. Aufgedeckt wird, wenn alle geboten haben. Erst dann wissen

die Katzen, welchen Fang sie gemacht haben! Denn nur wer die höchste Karte eingesetzt hat, sichert sich die Beute aus der Mitte. Unter den anderen Mitspielenden werden dann die übrigen Gebote neu verteilt – und hier kann jetzt auch mit niedrigen Karten richtig abgeräumt werden! Wem gelingt es, beim Ringtausch den besten Deal zu machen?

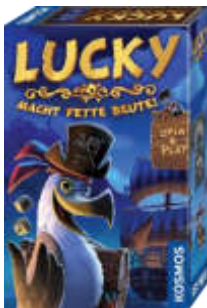
Leicht zu lernen und mit überraschenden Wendungen: *Fisch & Flausch* ist ein unterhaltsames Kartenspiel für die ganze Familie.

Autor: Robert Brouwer

€/D 8,99, ab 8 Jahren, 2-6 Personen, 15 Minuten, EAN: 4002051741846

ET: Februar 2024

Lucky



Wer klagt schneller als der Schatten? Zwei bis sechs Personen ab acht Jahren legen reihum ihre Schatz-Handkarten in die Tischmitte. Nun würfelt die Person, die an der Reihe ist, mit bis zu fünf Würfeln - entsprechend der Anzahl ausliegender Karten, die erspielt werden sollen. Gelingt der Wurf, gehen die Schätze aus der Mitte oder die der Mitspielenden in den eigenen Besitz über. Aber Vorsicht! Die Schätze sind niemals vor den anderen

sicher und können gleich wieder geklaut werden.

Hier entscheiden Taktik und Würfelglück. In der handlichen Open & Play-Magnetschachtel eignet sich *Lucky* auch wunderbar zum Mitnehmen.

Autor: Drew Richards

€/D 14,99, ab 8 Jahren, 2-6 Personen, 25 Minuten, EAN: 4002051683894

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Kennerspiele

Zirkusmanagement für Kenner

Strategiespiel mit originellem Thema



Remo Conzadori, Fabio Lopiano
3 Ring Circus

*Ab 12 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 80 Minuten*

€/D 39,99
Format: 22,9 x 22,9 x 6,6 cm (LxBxH)
EAN 4002051684648

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Der Zirkus ist in der Stadt! Das Kennerspiel *3 Ring Circus* von Remo Conzadori und Fabio Lopiano lässt bis zu vier Personen in die Zirkuswelt des späten 19. Jahrhunderts eintauchen.

Als Zirkusdirektoren eines sogenannten „3 Ring Circus“, eines Zirkus mit drei Manegen, reisen die Spielenden durch die USA. Es gilt, Artisten anzuheuern, Shows in verschiedenen Städten zu präsentieren und sich mit dem eigenen Zirkus einen Namen zu machen. Während die Spielenden ihr Ensemble erweitern, bieten Kleinstädte Geld, Großstädte erfahrenere Künstler und Metropolen den Höhepunkt des Ruhms. Der Wettkampf gegen den größeren Barnum-Zirkus, der ebenfalls reist, liefert zusätzliche Spannung. Erreicht dieser eine Metropole, löst er eine Wertung aus: Und auf den beliebtesten Zirkus dieser Region wartet tosender Applaus.

Strategische Tiefe, tolles Spielmaterial und ein außergewöhnliches Thema: *3 Ring Circus* bietet ein mitreißendes Spielerlebnis für Zirkusfans und Strategen gleichermaßen und ist mit dem enthaltenen Solo-Modus auch allein spielbar.

Spielmaterial: 1 Spielbrett, 4 persönliche Zirkus-Tableaus, 3 Teile „geschlossene Region“, 61 Holzteile: 4 Zirkuswagen, 48 Zelte, 4 Wertungsmarker, 4 Podeste, 1 Barnum-Wagen, 6 Großstadt-Plättchen, 42 Geldkarten, 45 Ticketkarten, 12 Wertungskarten, 6 Metropolen-Karten, 1 Barnum-Tafel, 32 Karten für den Solomodus, 4 Artisten-Plättchen, 1 Bewegungsmarker, 1 Solo-Tableau, 1 Anzeiger für den Schwierigkeitsgrad

PresseInformation

Die Industrialisierung geht weiter

Erweiterung zur Brettspielumsetzung des erfolgreichen PC-Spiels



Martin Wallace
Anno 1800 - Die Erweiterung

*Ab 12 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 120 Minuten*

€/D 24,99
Format: 29,5 x 29,5 x 4,5 cm (LxBxH)
EAN 4002051682309

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Endlich ist sie da: Im Mai 2024 veröffentlicht KOSMOS die lang ersehnte Erweiterung zur Brettspielumsetzung des erfolgreichen PC-Spiels *Anno 1800*.

Mit der Erweiterung für das Kennerspiel von Martin Wallace erhalten ein bis vier Personen ab 12 Jahren einige Neuerungen für zusätzliche Möglichkeiten und Kombo-Züge. Innovations-Karten und Zahnräder kurbeln die Effizienz an, Luftschiffe steigern Handel, Expansion und Einfluss, Patente schützen die eigenen Industrien und neue Auftrags-Karten eröffnen völlig neue Strategien. Abgerundet wird die Erweiterung durch den Solo-Modus mit sechs neuen Missionen, die immer wieder neue Herausforderungen bieten.

Die Erweiterung ist nur mit dem Basisspiel spielbar.

Spielmaterial: 4 Inseln, 4 Patent-Aufsteller, 32 Zahnräder, 15 Bevölkerungs-Steine, 26 Bau-Plättchen, 41 Unruhe-Plättchen, 54 Innovations-Karten, 11 Auftrags-Karten, 1 Anleitung mit Solo-Kampagne

PresseInformation

Zu zweit hoch hinaus

Kooperatives Kennerspiel für genau zwei Personen



Luc Rémond
Sky Team

*Ab 12 Jahren
Für 2 Personen
Spieldauer: ca. 20 Minuten*

€/D 29,99
Format: 25,4 x 18,4 x 5,1 cm (LxBxH)
EAN 4002051684044

ET: Februar 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Prepare for landing: *Sky Team* von Luc Rémond ist ein kooperatives Spiel für genau zwei Personen. Die Herausforderung: Einen Jumbo-Jet sicher auf verschiedenen Flughäfen weltweit zu landen. Dabei sind Präzision und perfekte Teamarbeit gefragt.

In *Sky Team* schlüpfen die Spielenden in die Rolle eines Piloten-Duos und stellen sich 20 vielfältigen Flughafenmissionen mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Das Ziel ist es, den Jet auf verschiedenen Flughäfen weltweit sicher zu landen. Dafür gilt es, die Würfel geschickt den richtigen Feldern im Cockpit zuzuordnen, um das Flugzeug auszubalancieren, die Geschwindigkeit zu kontrollieren, die Landeklappen und das Fahrwerk auszufahren und den Tower zu kontaktieren. All diese Aufgaben müssen als Duo bewältigt werden. Dabei hat jeder Flughafen ganz eigene Landebedingungen – von Montreal bis Tokio.

Mit seinem originellen Thema und dem außergewöhnlichen Spielprinzip liefert *Sky Team* ein immersives Erlebnis für genau zwei Personen auf Kennerniveau – und das in 20 Minuten pro Mission.

Spielmaterial: 1 Cockpit-Tableau, 3 Cockpit-Module, 1 Fluglage-Anzeiger, 9 Würfel, 6 Karten, 2 Sichtschirme, 1 Höhenleiste, 11 Entfernungsleisten, 12 Flugzeug-Marker, 27 weitere Marker und Plättchen, 1 Anleitung, 1 Flug-Logbuch

Die Schule der magischen Tiere

PresseInformation

Die Schule der magischen Tiere – Der Film

Zauberhafte Spiel- und Puzzleideen mit Ida, Benni, Jo, Anna-Lena & Co. |

Mit fast fünf Millionen begeisterten Zuschauern haben die ersten beiden Filme der Kinoreihe „Die Schule der magischen Tiere“ die Herzen der Fans verzaubert und einen sensationellen Erfolg in den Kinos gefeiert. Die Kinofilme basieren auf der erfolgreichen Kinderbuchreihe von Margit Auer mit Buchillustrationen von Nina Dulleck, die im Carlsen Verlag erscheint. In 2024 wird KOSMOS Master Toy Partner zu den Kinofilmen und stellt vier zauberhafte Neuheiten vor.

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Ubongo – Die Schule der magischen Tiere – Der Film



Abenteuer mit den magischen Tieren Henrietta, Rabbat, Juri und Caspar! Im Spiel erhält jede Person jeweils eine Legetafel und 12 Legeteile. Dann gilt es: Würfeln und schnell die eigene Tafel mit den angezeigten Teilen belegen. Denn nur wer schnell ist sammelt Edelsteine! Mit der neuen kooperativen Spielvariante ist Teamgeist gefragt: Alle helfen einander, um die Aufgaben zu

schaffen und von allen Tieren möglichst gleich viele zu sammeln!

€/D 29,99, ab 8 Jahren, 1-4 Personen, EAN: 4002051684501

ET: Mai 2024

Stadt, Land, Die Schule der magischen Tiere – Der Film



Das Dauerbrenner-Spielkonzept „Stadt, Land, Fluss“ neu interpretiert: Ein liebevoll gestalteter Spielblock aus der Filmwelt von „Die Schule der magischen Tiere – Der Film“ verspricht jede Menge Spielspaß.

Spielende können mit Fanwissen in 21 Kategorien

punkten. Ein ideales Geschenk für Fans der Filmreihe.

€/D 12,99, ab 8 Jahren, 2+ Personen, EAN: 4002051684372

ET: Mai 2024

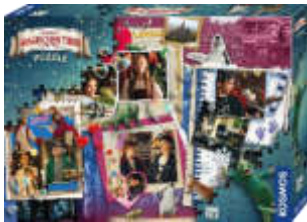
PresseInformation

Die Schule der magischen Tiere – Der Film: Puzzle Best Friends & Romance



Die Schule der magischen Tiere – Der Film: Puzzle Best Friends

€/D 13,99, ab 7 Jahren, 150 Teile, EAN: 4002051684440
ET: Februar 2024



Die Schule der magischen Tiere – Der Film: Puzzle Romance

€/D 13,99, ab 8 Jahren, 200 Teile, EAN: 4002051684457
ET: Februar 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Die coolsten Szenen aus den Kinofilmen „Die Schule der magischen Tiere“ 1 und 2 rund um die Charaktere Rabbat, Ida, Henrietta & Benni können nun zu Hause als Puzzle neu entdeckt werden.

Zur Buchreihe „Die Schule der magischen Tiere“ von Margit Auer mit Illustrationen von Nina Dulleck bietet KOSMOS bereits seit einigen Jahren Spielwarenprodukte an, die Fans begeistern. Auch im Jahr 2024 erweitert KOSMOS mit einem neuen kooperativen Kinderspiel das Produkt-Portfolio.

Die Schule der magischen Tiere – Zutritt verboten!



Geheime Mission im Museum! Ida, Helene, Eddie und Jo sind mit ihren magischen Tieren nachts im Museum unterwegs. Sie wollen Silas helfen, das große Dino-Skelett wiederaufzubauen bevor jemand bemerkt, dass es eingestürzt ist. Aber Vorsicht: Der Museumswärter ist ihnen dabei immer dicht auf den Fersen. Durch das Einsetzen der Würfel können die Kinder Schritt für

Schritt den Weg zu Silas entdecken und sich langsam voran schleichen. Dabei bekommen sie natürlich

Unterstützung von ihren magischen Freunden. Schaffen sie es, dem Museumswärter zu entweichen und Silas zu erreichen, bauen sie das Skelett wieder auf und haben gewonnen.

Ein kooperatives Kinderspiel für Fans von „Die Schule der magischen Tiere“.

Autor: Michael Kallauch

€/D 21,99, ab 6 Jahren, 1-6 Personen, Spieldauer ca. 20 Minuten, EAN: 4002051684334
ET: Mai 2024

Kinderspiele, Spielblöcke & Erlebnispuzzle

Dodo sticht in See

Kooperatives Echtzeitspiel für die ganze Familie



Frank Bebenroth, Marco Teubner
Dodo Ahoi!

*Ab 7 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 25 Minuten*

€/D 29,99
Format: 29,7 x 29,7 x 7,2 cm (LxBxH)
EAN 4002051684389

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Mit Wackel-Ei auf hoher See: Mit *Dodo Ahoi!* von Frank Bebenroth und Marco Teubner veröffentlicht KOSMOS das Sequel zum beliebten Kinderspiel *Dodo*. Das Ziel: Mehrere Inseln müssen nacheinander angesteuert werden, ohne dass das Dodo-Ei von Bord fällt. Dabei führt nur geschicktes Teamwork zum Sieg.

Nach dem Mau-Mau-Prinzip werden gemeinsam Karten in die Tischmitte gespielt und mit jeder erfolgreich abgelegten Karte das kleine Boot über den Spielplan gesteuert. Dabei müssen mehrere Inseln nacheinander angesteuert werden, bis der Kartenstapel die letzte Karte enthüllt - dies ist die Insel, die als letzte erreicht werden muss, damit alle gemeinsam das Spiel gewinnen.

Währenddessen rollt auf der großen Boot-Wippe das Wackel-Ei hin und her und muss ausbalanciert werden - fällt es herunter, ist das Spiel sofort verloren!

3D-Aufbau, Boot-Wippe und ein faszinierendes Wackel-Ei: *Dodo Ahoi!* liefert turbulenten Spielspaß für die ganze Familie.

Spielmaterial: 1 Ozean (Spielplan), 1 Boot-Wippe, 1 Wackel-Ei, 1 Dodo (Figur), 1 kleines Boot mit Standfuß, 16 Wellenplättchen, 10 Inselkärtchen, 72 Spielkarten, 1 Spielanleitung

PresseInformation

Kinderspiele, Spielblöcke & Puzzle

Mit bekannten Kinderbuchhelden spielen, rätseln und Abenteuer erleben

Der achtsame Tiger – Das tierisch spannende Merkspiel



Wo steckt der achtsame Tiger? Dieses besondere Memo-Spiel lässt sich auf zwei Arten gewinnen: Gesucht wird entweder der lustige Tiger, oder die Kinder sammeln möglichst viele unterschiedliche Tierfreunde. Diese Entscheidung treffen die Kinder vor jedem Zug. Dann wird es spannend: Decken sie nur die gesuchte Kategorie auf, dürfen sie weitermachen. Doch decken

sie ein falsches Plättchen auf, endet ihr Zug. Wer merkt sich mehr Plättchen und behält gute Nerven?

Der achtsame Tiger ist ein liebevoll gestaltetes Kinderspiel zum gleichnamigen Bilderbuch von Przemyslaw Wechterowicz.

Autoren: Ralf zur Linde, Klaus-Jürgen Wrede

€/D 11,99, ab 5 Jahren, 2-5 Personen, 15 Minuten, EAN: 4002051683726

ET: Februar 2024

KickerKids - Fußball Quiz



Welche Rückennummer hat Cristiano Ronaldo? Wann wurde Deutschland zum ersten Mal Fußball-Weltmeister? Zwei bis vier Kinder spielen gemeinsam gegen das Spiel. Wer an der Reihe ist, würfelt und löst eine Frage in den Kategorien Fußballvereine, Nationalmannschaften, Stadien, Fußballgeschichte und Fußballspieler. Die Frage ist richtig beantwortet? Die

Spielfigur wandert auf dem Spielplan ein Feld vor. Die Antwort ist falsch? Die Spielfigur des Spiels darf ein Feld vorwärts gezogen werden.

Quiz-Herausforderungen, Fußball-Wissen, Fun Facts: Mit diesem Quiz-Spiel in Kooperation mit Kicker Kids kommen kleine Fußballfans auf ihre Kosten.

€/D 11,99, ab 8 Jahren, 2-4 Personen, 15 Minuten, EAN: 4002051684327

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

PresseInformation

Die drei !!!: Stadt – Land – Girlpower

Die drei ???: Stadt – Land – Rocky Beach



Stadt, Land, Girlpower – oder doch lieber Rocky Beach?

Das beliebte Stadt-Land-Fluss-Spielprinzip trifft auf 21 lustige und knifflige Kategorien passend zur Welt von „Die drei !!!“ oder „Die drei ???“. Bei diesen Spielblöcken gilt es, neben den klassischen Kategorien mit Wissen über Detektiveigenschaften, Tatorte oder



Detektivgadgets zu punkten. Auch echtes Fanwissen über die jeweiligen Power-Trios zahlt sich aus.

€/D 12,99, ab 8 Jahren, 2+ Personen, 20 Minuten, EAN:

4002051684594 / 4002051684600

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

Story-Puzzle: Petronella Apfelmus – Magische Hilfe



Kurzgeschichte lesen, Puzzle legen, Rätsel lösen: In diesem neuen Story-Puzzle von KOSMOS erleben Kinder ab 6 Jahren gemeinsam mit der bekannten Kinderbuchheldin Petronella Apfelmus ein neues Abenteuer im Mühlengarten. Puzzleteile zum

Austauschen verändern das Motiv passend zur Geschichte und machen sie erlebbar. Zauberhafte Details laden dabei zum Entdecken ein.

€/D 17,99, ab 6 Jahren, 1+ Personen, 100 Teile, EAN: 4002051684297

ET: Februar 2024

Die EXIT® Reihe

PresseInformation

EXIT® – Das Spiel

Neue Escape-Abenteuer für Groß und Klein

EXIT® – Das Spiel – Kids: Gruseliger Rätselspaß



Gruselparty auf Schloss Schauerstein! Nur die unheimlichsten Gestalten sind zu dieser furchterregendsten aller Partys eingeladen. Auch Frankengirl Vicky möchte unbedingt mitfeiern. Sie braucht nur noch eine gruselige Verkleidung. Ein Team von zwei bis vier Kindern hilft ihr und löst gemeinsam schaurig-lustige Rätsel. Mit Rätselkarten und einer Lösungsscheibe werden Runde für Runde verschiedene

Rätselarten neu kombiniert. Das Spielmaterial bleibt dabei erhalten: EXIT® – Das Spiel für Kinder ab fünf Jahren ist wiederspielbar

Autoren: Inka und Markus Brand

€/D 14,99, ab 5 Jahren, 1-4 Personen, 20 Minuten, EAN: 4002051684280

ET: Mai 2024

EXIT® – Das Spiel: Die Venedig-Verschöörung



Markusplatz, Canal Grande, Rialtobrücke – mysteriöse Abenteuer warten in der Traumstadt Venedig. Ein Top Secret-Auftrag erreicht das Team aus ein bis vier Personen. Können sie die rätselhaften Machenschaften aufdecken und Venedig retten? Rätsel lösen, Nachrichten entziffern, Codes knacken: dieses neue EXIT® – Das Spiel für Fortgeschrittene lädt dazu ein, tief in die Mysterien der Lagunenstadt einzutauchen.

Autoren: Inka und Markus Brand

€/D 14,99, ab 12 Jahren, 1-4 Personen, 45-90 Minuten, EAN: 4002051684396

ET: Mai 2024

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Masters of Crime

PressInformation

Masters of Crime

Storybasiert, interaktiv, immersiv

Masters of Crime – Tiefenrausch



Der Superstar Dayana ist spurlos verschwunden. Bald wird also die Polizei anrücken und das Inselparadies „Cubaidos“ absuchen. Das gilt es zu verhindern, bevor das geheime Kokainnetzwerk auffliegt, das die Spielenden auf der Insel aufgebaut haben. Ein bis sechs Personen tauchen in diesem interaktiven Krimi-Spiel in eine spannende Story ein. Wird es ihnen gelingen, Dayana vor der Polizei zu finden? Spuren

werden ausgewertet und dubiose Inselbewohner befragt – dabei kann es vielleicht manchmal nützlich sein, die „Samthandschuhe“ auszuziehen. Mit jeder neuen Entscheidung ändert sich der mögliche Ausgang der Geschichte. Neben Spielkarten und Hinweisen werden Websites, Google Maps, E-Mails und Telefonate für die Detektivarbeit genutzt.

Autoren: Lukas Setzke, Martin Student, Verena Wiechens

€/D 24,99, ab 14 Jahren, 1-6 Personen, 3-4 Stunden, EAN: 4002051683849

ET: Februar 2024, exklusiv bei Amazon

Masters of Crime – Mosquito



Das Team hat sich als erfolgreichster Schatzjäger Großbritanniens einen Namen gemacht – natürlich nicht immer mit den moralisch einwandfreisten Methoden. Jetzt steht das größte Abenteuer bevor! Doch der Kontaktmann fällt einem Mordkomplott zum Opfer. Ob die Geheimorganisation „Mosquito“ dahintersteckt?

Um den Mord aufzuklären und den Schatz zu finden, müssen Entscheidungen getroffen, Rätsel gelöst und Unterlagen beschafft werden. Mit Kombinationsgeschick und den Mitteln eines zwielichtigen Schatzjägers tauchen bis zu sechs Personen zu Hause in eine spannende Abenteuer-Story ein. Dabei verändert sich die Geschichte individuell mit jeder getroffenen Entscheidung.

Autoren: Lukas Setzke, Martin Student, Verena Wiechens

€/D 24,99, ab 14 Jahren, 1-6 Personen, 3-4 Stunden, EAN: 4002051684433

ET: Februar 2024, exklusiv in den KOSMOS Pro Shops

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 -
482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 -
413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS

PresseInformation

Masters of Crime – Inkognito



Wer hat Liam O'Reilly, den Kronzeugen des FBI im Kampf gegen das Verbrechen umgebracht – und noch dazu direkt unter der Nase der Gefängniswächter? Für diesen Undercover-Einsatz werden bis zu sechs Personen mit starken Nerven gesucht! Die Ermittlungen führen tief hinein in die Abgründe des Hochsicherheitsgefängnis Brooklyn. Indizien sammeln, Rätsel lösen und sich genau umhören: Das Team entscheidet

gemeinsam über den weiteren Verlauf der Geschichte, dabei bleibt es ihnen überlassen, wie weit sie bei ihren Befragungen gehen wollen. Hinweise, Rätsel-Dokumente, Google Maps, E-Mails und extra gestaltete Websites sind analog und online Teil des Spiels. Ein interaktives Krimi-Spiel im härtesten Gefängnis der amerikanischen Ostküste.

Autoren: Lukas Setzke, Martin Student, Verena Wiechens

€/D 24,99, ab 14 Jahren, 1-6 Personen, 3-4 Stunden, EAN: 4002051683832

ET: Februar 2024, exklusiv in den KOSMOS Pro Shops